

Правила настольной игры «Тараканий Покер» (Kakerlaken-Poker)

Автор: Jacques Zeimet

Перевод правил на русский язык: Алексей Шмариович, ООО Стиль Жизни ©

Игра с блефом и существами, которых все недолюбливают!

Для 2-6 игроков

Рекомендуемый возраст 8-99 лет

Время игры 20-30 минут

Обзор игры

Игроки стараются подсунуть как можно больше карт другим участникам. Они предлагают карту другому игроку, при этом верно или, умышленно, неверно называя существо, изображенное на карте. Карту получает самый доверчивый игрок или, наоборот, тот, кто недооценил своих противников.

Проигрывает игрок, который **первым собирает четыре одинаковых карты**, подсунутых ему, или у которого **не осталось карт** в момент, когда надо сделать новое предложение.

Компоненты игры

- 64 карты с 8 изображениями, 8 цветов



Летучая Мышка



Тараканище



Крыска



Паучище



Муха



Лягуха



Скорпиончик



Клоп-Вонючка

- Правила игры

Подготовка к игре

Все 64 карты перемешиваются и поровну раздаются всем игрокам, лицом вниз. Правила игры для двоих смотрите далее.

Ход игры

Первый игрок (например, Миша) выбирает карту из своей руки. Он кладет ее на стол лицом вниз, **передает ее другому игроку по своему выбору** (в нашем случае, Ане) и называет карту, например, "Тараканище".

У Ани есть два варианта:

1) Принять карту

Аня выбирает принять карту. Перед тем, как взять ее, она громко говорит: "Правда", если она верит заявлению Марка о том, что на карте изображен таракан; или "Ложь", если она сомневается.

**Если Аня поверила или засомневалась правильно, Миша забирает карту обратно.
Если же Аня ошиблась, она берет карту себе.**

2) Передать карту дальше

Аня решила не принимать карту, а передать её дальше. В этом случае, она **может подглядеть** изображение на карте перед передачей другому игроку (например, Лене). Кроме того, Аня должна подтвердить заявление Миши — "Тараканище", или сделать новое, например, "Клоп-Вонючка".

...теперь у Лены есть 2 варианта выбора, и так далее.

Каждый раз карту можно передавать игроку, который еще не **видел изображения на ней**, то есть каждому участнику можно передать один раз. Последний игрок может только принять карту и угадывать, правду или ложь сказал игрок, предложивший карту ему.

Игрок, забравший подсунутую карту, кладет ее на стол перед собой. Он же начинает следующий раунд, предлагая карту из своей руки.

Конец игры

Игра заканчивается:

- когда игрок собирает "Каре" (**четыре одинаковых карты**), например, четыре таракана, подсунутых ему. Он проигрывает. Остальные игроки разделяют победу;
- или, если раунд начинает игрок, у которого **не осталось карт в руке**. Он не может передать карту и проигрывает. Остальные игроки разделяют победу.

Игра на двоих

При игре вдвоём, **10 карт не глядя убираются из перемешанной колоды**, перед раздачей карт. И, конечно, у игроков нет варианта действия "Передать карту дальше".

Игра заканчивается:

- когда игрок собирает "Флэш" - **пять карт** с одним и тем же существом (например, 5 тараканов), подсунутых ему;
- или, если у игрока **нет карт в руке**, и он не может начать новый раунд.

В обоих случаях, указанный игрок проигрывает.