



CITACILITE

TIMHO



МАРИ, ФРЕДДИ, НЕССИ и **ЛУИ** росли вместе в удивительной Долине Огня — доме динозавриков. Четверо друзей, как обычно, собрались вокруг озера, чтобы поиграть. Но вдруг земля содрогнулась и раздался страшный грохот. Небо внезапно потемнело, а в воздухе запахло гарью. **ИЗВЕРЖЕНИЕ!** Четыре вулкана, мирно спавшие вот уже много лет, неожиданно проснулись! Скорее! Спасайте яйца и забирайтесь на высокие горы, где потоки лавы вас не достанут!

КОМПОНЕНТЫ

➤ 4 фигурки динозавриков:

ЛУИ

Жёлтый стегозавр

НЕССИ

Розовый диплодок

ФРЕДДИ

Красный тираннозавр

МАРИ

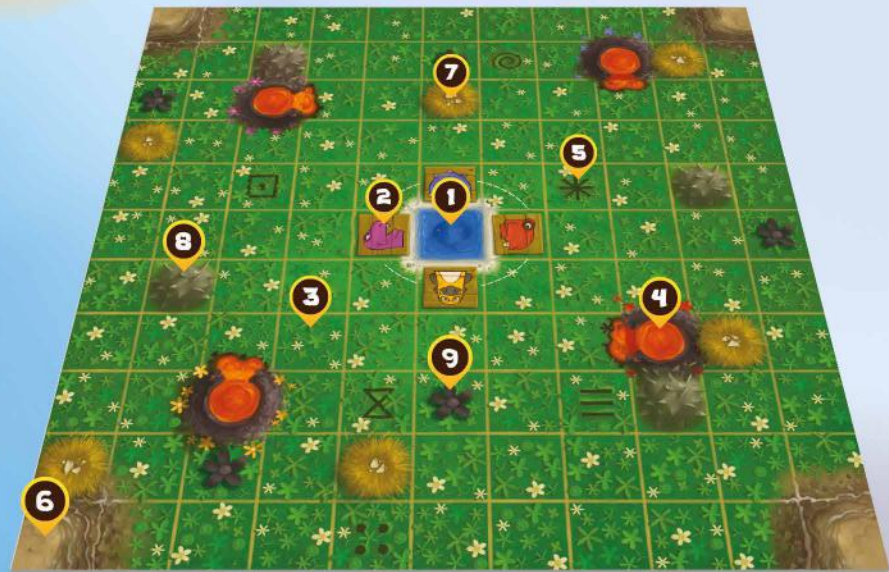
Синий трицератопс



➤ 1 игровое поле

На игровом поле присутствуют разные типы клеток:

- | | |
|--------------------|----------------|
| 1 Озеро | 6 Гора |
| 2 Стартовая клетка | 7 Гнездо |
| 3 Трава | 8 Острая скала |
| 4 Вулкан | 9 Колючий куст |
| 5 Метеорит | |



▶ 4 вулкана

Каждый вулкан отмечает начало потока лавы.



▶ 4 горы

Здесь динозаврики будут в безопасности.



▶ 6 яиц динозавриков



▶ 1 большой тканевый мешок

В него складываются все квадраты лавы и метеоритов, которые игроки будут доставать оттуда в случайном порядке по ходу игры.



▶ 9 препятствий

Препятствия — это клетки на поле, куда нельзя ставить фигурки динозавриков или выкладывать квадраты лавы. В игре есть два типа препятствий:

* 4 острых скалы



* 5 колючих кустов

Используются только в варианте игры с колючими кустами (см. стр. 7).



▶ 58 квадратов опасности

В игре есть три типа квадратов опасности:



* 48 квадратов лавы
На каждом квадрате растут цветы определённого цвета.

* 4 квадрата вулканов
Размещаются под фигурками вулканов в начале игры.

* 6 квадратов метеоритов
Каждый квадрат соответствует определённой клетке поля.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Разместите игровое поле в центре стола.

2 Разместите 4 квадрата вулканов на клетках вулканов так, чтобы нарисованные на них цветы совпадали по цвету.

Затем соберите 4 фигурки вулканов. Поместите их поверх квадратов вулканов с цветами соответствующего цвета так, чтобы вытекающая из вулканов лава совпала с лавовыми потоками на клетках поля.

7 Соберите 4 фигурки острых скал и поместите их на соответствующие клетки поля.

3 Поместите динозавриков на соответствующие стартовые клетки вокруг озера.

6 Сложите все оставшиеся квадраты в мешок и перемешайте.

5 Поместите 6 жетонов яиц на клетки гнезд.

4 Соберите фигурки гор и поместите их на 4 клетки гор в углах игрового поля.



ЦЕЛЬ ИГРЫ

«СПАСИТЕ ДИНО» — это кооперативная игра, в которой вы будете прокладывать потоки лавы и перемещать динозавриков. При этом вам нужно не только помочь динозаврикам забраться на горы, где они будут в безопасности, но и попытаться собрать как можно больше яиц, разбросанных по всему полю. Если команде удастся спасти всех динозавриков и все яйца — победа ваша!



ХОД ИГРЫ

Игра продолжается до тех пор, пока не будет достигнуто одно из условий окончания игры. Игроки ходят по очереди и каждый ход выполняют по три действия в следующем порядке:

1 ДОСТАТЬТЕ СЛУЧАЙНЫЙ
КВАДРАТ ИЗ МЕШКА

2 РАЗМЕСТИТЕ КВАДРАТ
НА ИГРОВОМ ПОЛЕ

3 ВЫПОЛНИТЕ ДЕЙСТВИЕ,
УКАЗАННОЕ НА КВАДРАТЕ

Первым ходит игрок с самыми короткими ручками!

1 ДОСТАТЬТЕ СЛУЧАЙНЫЙ КВАДРАТ

В свой ход игрок тянет случайный квадрат из мешка и показывает его всем остальным.

2 РАЗМЕСТИТЕ КВАДРАТ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ

Квадраты могут размещаться по-разному в зависимости от того, что на них нарисовано.

* Квадрат лавы

Если вы достали квадрат лавы, продолжите им поток лавы, отмеченный цветами того же цвета. Квадраты лавы нельзя размещать поверх других квадратов, а также на клетках озера и препятствий.



Если два потока лавы встречаются, они оба останавливаются.

Внимание! Если динозаврик или яйцо находятся на клетке, куда вы размещаете квадрат лавы, они убираются из игры.

ПРИМЕЧАНИЕ

Некоторые из квадратов лавы не продолжают поток, а останавливают его, и давление в вулкане начинает расти...

В следующий раз, когда вы достанете из мешка квадрат лавы с цветами того же цвета, что и у остановившегося потока, **СЛУЧИТСЯ КАТАСТРОФА! ПРОИЗОЙДЕТ ИЗВЕРЖЕНИЕ!**



Фигурка вулкана убирается с поля, открывая квадрат вулкана с четырьмя потоками лавы. Разместите квадрат лавы, который вы вытащили из мешка, так, чтобы он продолжал один из этих новых потоков, после чего выполните указанное на нём действие.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если извержение вулкана уже произошло, а потоки лавы снова остановились, просто уберите квадрат лавы соответствующего цвета обратно в коробку и не выполняйте действие, указанное на нём. После чего достаньте новый квадрат из мешка.

* Квадрат метеорита

Если вы достали квадрат метеорита, разместите его на клетке поля с таким же символом.

Если на этой клетке стоял динозаврик, он немедленно выбывает из игры. Уберите фигурку динозаврика в коробку и разместите квадрат метеорита на соответствующей клетке.

Если нужный символ уже закрыт квадратом лавы, просто уберите квадрат метеорита в коробку и не выполняйте действие, указанное на нём. После чего достаньте новый квадрат из мешка.



ПРИМЕЧАНИЕ

Квадрат метеорита, размещённый на одной из клеток поля, становится препятствием.

3 ВЫПОЛНИТЕ УКАЗАННОЕ ДЕЙСТВИЕ

После размещения квадрата на одной из клеток необходимо либо выполнить указанное на нём действие, либо сразу же достать новый квадрат.

Игрок может выполнить следующие действия:



Передвинуть **одного динозаврика** на **одну клетку**.



Передвинуть каждого из **двух динозавриков** на **одну клетку**.



Передвинуть **одного динозаврика** на **две клетки**. В этом случае можно передвигать динозаврика любого цвета.



Достать новый квадрат.

* Как двигать динозавриков?

Динозаврики двигаются вперёд, назад или в стороны, но не по диагонали. Два динозаврика не могут стоять на одной и той же клетке поля, а также перешагивать друг через друга.

Примечание: вы не можете двигать динозаврика того же цвета, что и цветы на взятом квадрате лавы.

Пример



Некоторые клетки поля считаются препятствиями. Динозаврики не могут вставать на них.

СОВЕТ

На обратной стороне квадрата лавы нарисован динозаврик, которого нельзя двигать в этом ходу.

Динозаврик, которого нельзя двигать



Символ действия и цветы, определяющие цвет потока лавы

* Как спасти динозавриков и яйца?

Если динозаврик добрался до горы, то он спасен! Теперь его не смогут достать ни лава, ни метеориты. Фигурка динозаврика остаётся стоять на горе до конца игры.

Если вы передвинули динозаврика на клетку с гнездом или перешагнули через неё, яйцо спасено! Возьмите жетон и поместите его на вершину любой из гор.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается в одном из трёх случаев:

- ✦ Когда последний динозаврик на поле забирается на гору.
- ✦ Когда последний динозаврик на поле выходит из игры из-за лавы или метеорита.
- ✦ Когда в мешке кончаются квадраты опасности.

В конце игры посчитайте набранные очки:

- ✦ **2 очка** за каждого динозаврика на горе.
- ✦ **1 очко** за каждое спасённое яйцо.
- ✦ Яйца, оставшиеся в гнездах, а также динозаврики, которые не успели добраться до гор к концу игры, не приносят победных очков.

ВАРИАНТ ИГРЫ С КОЛЮЧИМИ КУСТАМИ



Если вы хотите повысить уровень сложности, попробуйте добавить в игру колючие кусты. Поместите 5 колючих кустов на соответствующие клетки поля на этапе подготовки. Теперь на пути к спасению динозаврикам придётся преодолеть намного больше препятствий!

Вы также можете решить использовать колючие кусты вместо острых скал. В таком случае клетки поля острых скал больше не будут считаться препятствиями.

СОЗДАТЕЛИ

АВТОРЫ: Людовик Моблан и Тео Ривьер
ХУДОЖНИК: Матье Лейссенн
ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР: Эллисон Машеппи

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены. © ООО «ГаГа Трейд», 2019 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены. © LIKO. © GaGa Games. www.gaga-games.com

Количество очков

Результаты

- 14 очков** Поздравляем! Вам удалось спасти четырёх друзей-динозавриков и все яйца! Вы настоящие герои!
- От 12 до 13 очков** У вас почти получилось! Молодцы, отличный результат!
- От 9 до 11 очков** Благодаря вам многие динозаврики и яйца смогли уцелеть! Наверняка в следующий раз получится спасти ещё больше!
- От 6 до 8 очков** Спасение динозавриков — нелёгкая работа, для которой сначала нужно набраться опыта. Не сдавайтесь!
- От 0 до 5 очков** Видимо, сегодня не лучший день для спасения динозавриков... Но главное — старание! Продолжайте пытаться спасти этих бедных крошек!



Спасибо от авторов игры и всех, кто участвовал в ее создании

Тео посвящает эту игру Оливии, Мэдлин и Гаспару. Авторы благодарят Элоди, маленького Мануэ, кофеварку и Лили. А также Урели за ее замечательную работу над игрой.

Команда LOKI также благодарит воспитанников и учителей Людра, которые дали множество ценных рекомендаций и советов.

Приятной игры!

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games

ПЕРЕВОДЧИК: Саша Крайнова

КОРРЕКТОР: ООО «Корректор»

ДИЗАЙНЕР-ВЕРСТАЛЬЩИК: Ульяна Гребенёва

РЕДАКТОР И РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА: Артём Ясинский

ОБЩЕЕ РУКОВОДСТВО: Антон Сковородин



GGA
GAMES