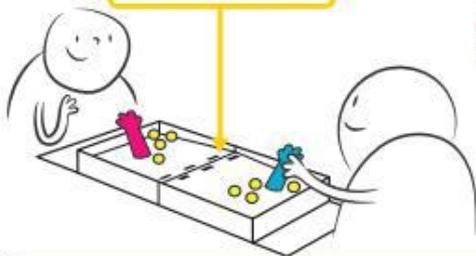
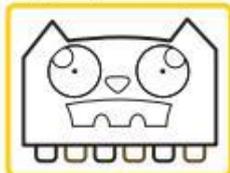


ЦЕЛЬ ИГРЫ

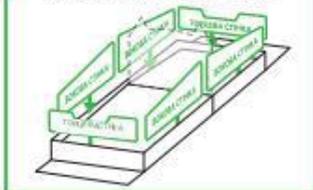
Закинуть все шарики одинакового цвета на сторону противника

ПОДГОТОВКА

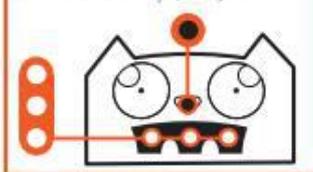
1 Вставьте голову кота в прорези в центре игрового поля.



2 Установите все 6 стенок по периметру игрового поля.



3 Вставьте в соответствующие ячейки кошачьей головы: черный шарик носа и 3 белых шарика зубов.



4 Положите по 4 желтых шарика на каждую сторону игрового поля.

Все желтые шарик
мы добавили игрок!



5 Прикрепите козылки к каждой стороне игрового поля.

6 Установите оба счетчика баллов на 0.



ПЕРЕХОД ИГРЫ

Хватайте шарики, лежащие на вашей стороне, и швыряйте их на сторону соперника: вставьте шарик в козылку, потяните назад и отпустите. Вы можете опрокидывать желтые и белые шарики. Мечайте так быстро, как можете. Чередование ходов нет.

Считайте до 3 и начинайте раунд!

ЗА ГРАНИЦАМИ

Если шарик вылетает за пределы поля, крикните «ЛАПКИ!». Игроки прекращают швыряться, пока не вернут шарик на ту сторону, откуда он вылетел. Считайте до 3 и продолжайте игру!

3 СПОСОБЫ ПОБЕДИТЬ

Игра проходит раундами. Вы побеждаете в раунде и получаете 1 балл, если выполнили **ЛЮБОЕ** из этих условий:

- ★ Вы выбили черный шарик носа на сторону другого игрока.
- ★ Все 3 белых шарика зубиков оказываются на стороне соперника.
- ★ Все 8 желтых шариков оказываются на стороне соперника.

Победив в раунде, прекратите броски, добавьте 1 на счетчике баллов, заново разложите все шарики и начните новый раунд. Побеждает тот, кто первым наберет пять баллов.

ТУРНИР: Чтобы играть с большим количеством игроков, посетите www.catandmouth.game и мы устроим для вас турнир!

