

### 3-й тип игры

Действуют те же правила, что и во втором типе, но каждый раз нужно бросать степсы с переворотом в воздухе не менее, чем на 360 градусов (двойным), а последний степсы нужно забросить с переворотом не менее, чем на 540 градусов (тройным).

### 4-й тип игры

Имеет такие же правила, как первый тип, но перед каждым ходом нужно бросать кубик. Какая цифра выпадает на кубике столько степсов за один раз нужно забросить игроку или команде (кубик в набор не входит).

### 5-й тип игры

Сочетание 2 и 4 типа игры. Перед каждым ходом бросается кубик. Какая цифра выпала на кубике, такое количество Степсов должен забросить игрок или команда за один раз с переворотом в воздухе на 180 градусов, а последний Степс забросить с переворотом не менее чем на 360 градусов.

### 6-й тип игры

Сочетание 3 и 4 типа игры. Перед каждым ходом бросается кубик. Какая цифра выпала на кубике, такое количество Степсов должен забросить игрок или команда за один раз с переворотом в воздухе на 360 градусов, а последний Степс забросить с переворотом не менее чем на 540 градусов.

### 7-й тип игры

Игра с таймером. Когда время на таймере заканчивается игрок или команда, у кого осталось меньше Степс становится победителем. Этот тип игры можно сочетать с любым другим типом, кроме игры на одного игрока.

### 8-й тип игры

Бесшумный Степс, где Степс нужно класть а не бросать. Играть может от 2 до 6 игроков, а также команд. Можно сочетать с 4 типом игры, кубиком, а также 7 типом игры с таймером. Все правила и штрафы действуют так же, как в обычной игре, за исключением типа игры для 1 игрока и п.3 правил. Последний Степс нужно поставить на ребро и отпустить, чтобы он приземлился на одну из сторон.

Больше вариантов игры, сообщество, чемпионаты и многое интересное на сайте. Скануй и не пропусти новинки от STEPS GAMES!



[www.stepsgames.com.ua](http://www.stepsgames.com.ua)



1-6 Игроков  
1-4 (MINI)



5-20 Минут  
на партию



3+ Лет  
Весело всем



8 Типов игры  
В наборе

## Привет, Чемпион!

Попробуй эту игру сейчас и больше не сможешь оторваться!  
STEPS – игра, в которой необходимо избавиться от деревянных пластин (Степсов), сбросив их поочередно на игровую платформу. Все, что упало за пределы платформы, уносит тот, кто бросал.  
Побеждает тот, кто первым избавится от всех своих Степсов.



(STEPS GAMES Кубок)

Как и каждому чемпиону, тебе необходимо начать с практики!  
Возьми любой Степс и попробуй легко бросить его на игровую платформу – так, чтобы он не выпал из нее.  
Попробуй несколько раз подряд закинуть Степсы друг на друга.  
Всё очень легко!

### Типы Степсов:

Степсы бывают квадратные (Mini-версия) и прямоугольные (Starter Pack и Classic).

Цвет Степсов определяет размер, вес и толщину Степсов.



В каждый набор входит 6 типов степсов:  
Светло- и темно-зеленые самые легкие;  
Светло- и темно-коричневые — стандартные;  
Оранжевые и красные тяжелые (Бамбулы).

**STEPS** — как и любая игра имеет свои правила, поэтому давай мы быстро ознакомим тебя с ними. Игряя по правилам, игра станет для тебя спортом, а ты станешь чемпионом! Мы в тебя верим!

1. Степсы раздаются каждому игроку в одинаковом количестве по цвету: зеленые – самые легкие, коричневые стандартные, красные самые тяжелые (Бамбулы).
  2. Игру начинает тот, кто победил в игре "Камень, ножницы, бумага". Игрок берет любой Степс по своему усмотрению и бросает на игровую платформу. (Радим держать Степс во время бросания за широкую сторону).
  3. Просто класть Степсы или отпускать его над конструкцией запрещено.
  4. Советуем бросать Степсы движением руки снизу вверх, чтобы траектория полета была рассчитана с приземлением в место назначения (подробно бросанию мяча в кольцо в игре (баскетбол).
- Если конструкция из степсов твердо стоит на игровой платформе можно смело бросать бамбулу.
- Если конструкция шаткая и готова развалиться — лучше использовать легкий степс. Советуем следить за наклоном конструкции. (Если конструкция из Степсов наклонена от игрока, то Степсы лучше бросить с противоположной стороны, п.8).
5. Степсы необходимо бросать с расстояния не меньше, чем длина одного Степса от игровой платформы или от Степса соперника на игровой платформе (чем дальше – тем интереснее, но нужна практика).
- При приземлении Степс должен коснуться к Степсу соперника. (Если коснулся и отскочил в сторону это засчитывается. — главное чтобы коснулся)
- Если не коснулся смотри раздел "Штрафы".
6. Если Степс выпал за пределы игрового поля, игрок забирает себе его и все остальные выпавшие Степсы.
  7. Следующий игрок может бросить свой Степс в любое место игровой платформы, или любой другой Степс на игровой платформе.
  8. Ты можешь бросить свой Степс закинув руку со стороны соперника, но не переходя всем телом на его сторону.
  9. Все Степсы, выпавшие за пределы игровой платформы, уносит тот, в чей ход они выпали. (Не спеши с броском, Степсы могут выпасть на исходе хода соперника а забрать их придется тебе!)
  10. Если у тебя остался последний Степс ты должен забросить его из переворотом в воздухе на 180 градусов. (Потренируйся перед броском, попробуй подкинуть Степс в руке, если не получается смотри видео по QR-коду внизу коробки).
  11. Если во время твоего хода Степс приземлился на ребро и ты, при этом, не нарушил ни один пункт правил – это почти победа, сопернику дается шанс также забросить Степс на ребро. Если у него получается то игра продолжается, если нет, ты победил.
- Победу одерживает тот, кто первым избавился от всех Степсов.

## Штрафы:

Игрок получает штрафные степсы только в случае, если степс, которым он бросал оставшийся на игровой платформе.

Если же игрок нарушил правила, но Степс выпал из платформы, то штрафной Степс он не получает. (не касается п.1).



Все игроки отдают игроку, нарушившему правила в качестве штрафа один свой Степс (например Бамбулу):

1. Если игрок бросил Степса не в свою очередь.
2. Если игрок бросил Степс и он при приземлении или в полете не коснулся к Степсу сопернику.
3. Если игрок бросил Степс и не коснулся им, ни других степсов, ни игрового поля.
4. Если финишный бросок не был исполнен с переворотом, а Степс остался на игровом поле.
5. Если игрок коснулся рукой (подтолкнул конструкцию перед ходом соперника) или забрал Степс с игрового поля (бросил Степс, понял, что нарушил правила и забрал Степс назад).

## Типы игры

1-ый тип игры – (стандартный) по правилам описанным налево

### Для 1-го игрока:

Игрок бросает Степсы с любой стороны на игровое поле, пока они не кончатся. Если конструкция рухнула игрок проиграл. (Правило действительно только для этого типа игры).

### Для 2,3,4,5,6 игроков:

Каждому игроку раздается одинаковое количество степсов (в зависимости от количества степсов в наборах).

### Команды 2X2, 3X3, 2X2X2, 3X3X3:

Каждой команде раздается одинаковое количество степсов (в зависимости от количества степсов в наборах).

### 2-й тип игры

Имеет такие же правила, как первый тип. Игру усложняем, добавив каждый бросок Степса с переворотом в воздухе на 180 градусов (одинарным), а последний Степс нужно закинуть с переворотом на 360 градусов (двойным).