

ПРАВИЛА

Игроков

Вет

Вопрос

Вопрос

Вопрос



ПАЧКА ЧИПСОВ
BAG OF CHIPS

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

36 карт задач	
4 планшета	
25 жетонов чипсов (5 разных цветов)	
16 жетонов наград	
1 пачка (пачка чипсов)	
1 карта-достопримечательность	
1 правила игры	

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Побеждает игрок, который первым получит 4 или более наград.

ПЕРЕХОД ИГРЫ

Игра длится несколько раундов. В каждом раунде вы берете из пачки 4 горсти чипсов. После каждой из первых трех горстей вы сбрасываете карты задач, которые вряд ли сможете выполнить. После 4-й горсти вы подсчитываете очки за выполненные задания и получаете награды.

Если один из игроков получает четыре или более наград, он побеждает. Иначе начинается новый раунд. Игра продолжается, пока кто-нибудь из игроков не получит 4 или более наград.

РАУНД

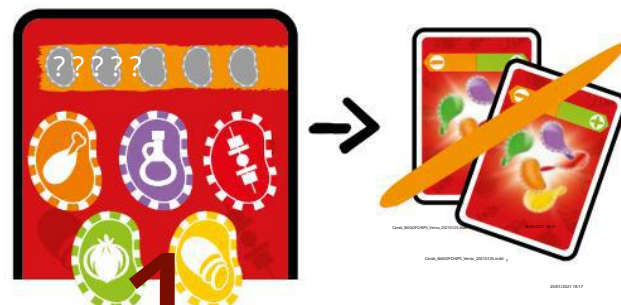
Выберите игрока, который будет владельцем пачки. Он получает пачку с 25 чипсами.

РАЗДАТЬ КАРТЫ

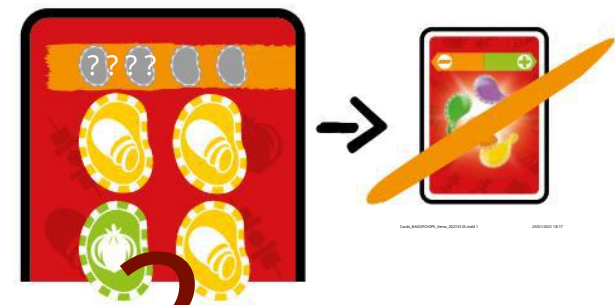
Владелец пачки раздает по 6 карт задач себе и другим игрокам. Игроки берут карты на руку, не показывая их другим игрокам. Это задачи, которые вам нужно выполнить. Остальные карты владелец пачки откладывает в сторону, в этом раунде они не понадобятся.

ВЗЯТЬ ЧИПСЫ

Владелец пачки наугад берет из пачки 5 чипсов и кладет их на первый планшет в центре стола. Каждый игрок сбрасывает 2 карты заданий с руки, положив их перед собой в кипу вниз. Это будет сброс игрока. Все сброшенные карты выбывают из игры и не дают очков в конце раунда.



Как только игроки сбросят по 2 карты, владелец пачки наугад берет 4 чипсина и кладет их на второй планшет.



Теперь каждый игрок сбрасывает по 1 карте задания с руки. Помните, что карты в сбросе не дают очков в конце раунда.



После этого владелец пачки наугад берет 3 чипсина и кладет их на третий планшет.

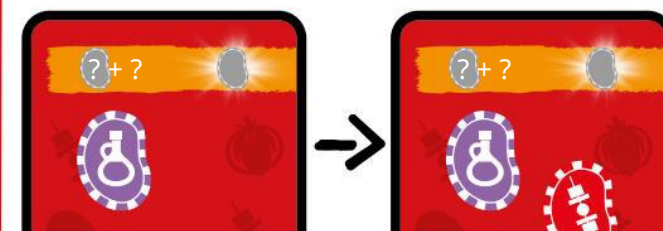
Теперь каждый игрок имеет на руке 3 карты и выполняет следующие действия:

- Выбирает 2 карты задач и кладет их вниз справа от сброса.
- Затем кладет оставшуюся карту вниз слева от сброса.

После этого все игроки переворачивают эти изложенные карты лицом вверх.

Примечание. Если на этом шаге вы понимаете, что точно не сможете выполнить какие-либо задания, положите карты в сброс.

Владелец пачки наугад берет 1 чипсина и кладет ее на четвертый планшет. Тогда он берет еще 1 чипсину и кладет на ту же карту. Теперь пачку можно отложить в сторону, в этом раунде она больше не пригодится.



Затем игроки считают свои очки

ПРИГОТОВЛЕНИЕ К ИГРЕ

Положите 25 чипсов в пачку.



Уложите 4 планшета в центр стола в правильном порядке.



Перетащите 36 карт задач и положите в кипу вниз.



Українське видання

Українське

Лукаш Андрель

Корчакська

Слуцкий

Александр

Варварова

WHITE GAMES

www.geekach.com.ua

GEENACH

Mixlore

Метролайн

Вулиця

За каждое выполненное задание:

- ▶ добавьте к результату стоимость каждой карты, от которую вы положили направо ➕ сброса;
- ▶ вычтите от результата стоимость карты, которую вы положили налево ➖ сброса.

За невыполненные задания вы не добываете очков, безразлично, куда их положили.



$$70 - 9 = 61 \text{ очко}$$

Примечание. Считать будет удобнее, если вы положите все невыполненные задания в сброс.

Игроки сравнивают свои результаты. Игрок с наибольшим количеством очков получает 2 жетона награды.



Игрок, занявший второе место, получает 1 жетон награды.



Примечание. Если несколько игроков имеют одинаковое наибольшее количество очков, то они получают по 2 награды.

Остальные игроки не получают наград вообще.

Если второе место заняли несколько игроков, игрок на первом месте получает 2 награды, а все игроки, занявшие второе место, получают по 1 награде.

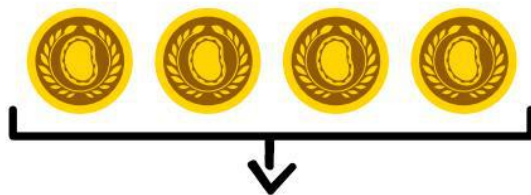
Если один из игроков получает четыре или более наград, игра завершается. Иначе начинается новый раунд.

НОВЫЙ РАУНД

Возьмите 14 чипсов с планшетов и положите их в пачку в остальные чипсы. Перетащите 36 карт заданий и сформируйте новую стопку. Владелец пачки отдает пачку игроку налево, который становится новым владельцем пачки в следующем раунде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как минимум один из игроков получает 4 или более наград, игра завершается. Побеждает тот, кто получил больше всего наград.



ВЫ ПОБЕДИЛИ

В случае ничьей побеждает игрок, выигравший последний раунд. В случае ничьей в последнем раунде производят дополнительный раунд.

ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

ПОДСЧЕТ ОЧЕК

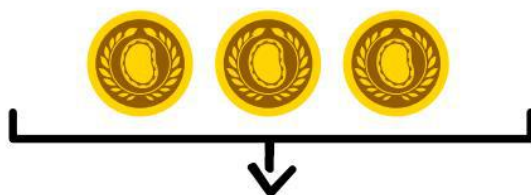
Игрок, получивший больше очков, получает 1 награду.

Игрок, получивший меньше очков, не получает награды.

Примечание. В случае ничьей оба игрока получают по 1 награде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, когда один из игроков получает 3 или более наград (вместо 4).



ВЫ ПОБЕДИЛИ

Остальные правила остаются неизменными.

Авторы игры благодарят своих любимых Элоди и Мари, Ричарда за его неоднократную помощь с тестированием игры и Саймона за его неоценимую помощь со статистикой. Шаг, Матье и Бруно благодарим за их энтузиазм. Адриану, Бенедикте, Грегу, Матье, Сари и всей команде Mixlogé – за отличную работу с изданием игры. Думаю, нам удастся посадить всех на наши чипсы!

УКРАИНСКОЕ ИЗДАНИЕ

Руководитель проекта: Александр Ручка
Выпускная редактор: Алла Костовская
Переводчица: Александра Асташова
Редактор: Сергей Лысенко
Дизайн и верстка: Артур Патрихалко
Неоценимая помощь: Владимир Белодид

Украинское издание © 2023 Geekach совместно с White Games www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua

Карты задач



1. Эту задачу считают выполненной, если в конце раунда на планшетах будет по крайней мере по одной чипсине каждого вкуса.



2. Эту задачу считают выполненной, если в конце раунда на планшетах будет указана комбинация. Если на планшетах больше чипсов, чем указано на карте задания, его все равно считают выполненным (здесь, например, нужно по меньшей мере 2 чипсина со вкусом барбекю и 3 чипсина со вкусом лука).



3. Эту задачу считают выполненной, если в конце раунда на планшетах будет одинаковое количество чипсов двух указанных вкусов (здесь, например, нужно одинаковое количество чипсов со вкусом уксуса и барбекю).



4. Эту задачу считают выполненной, если последняя чипсина в раунде, выложенном на планшет, имеет указанный вкус (здесь, например, последним должен быть чипсин со вкусом лука).



5. Эту задачу считают выполненной, если в конце раунда на планшетах не будет чипсов с указанным вкусом (здесь, например, не должно быть чипсов со вкусом курицы).



6. Эта задача считается выполненной, если в конце раунда на планшетах будет по крайней мере одна чипсина с указанным вкусом. За исполнение этой задачи вы получаете 1 очко за каждую соответствующую чипсину и умножаете результат на указанное количество очков (здесь, например, вы получаете 8 очков за каждую чипсину со вкусом лука).



7. Эту задачу считают выполненной, если в конце раунда на планшетах будет больше чипсов, чем чипсов (здесь, например, должно быть больше чипсов со вкусом лука, чем простых картофельных).



8. Эта задача такая же, как и предыдущая. Впрочем, если игрок выполняет эту задачу, когда карта лежит на стороне, он сразу выигрывает игру (не только текущий раунд!). А вот если игрок выполняет эту задачу, когда карта лежит на стороне, он автоматически проигрывает раунд, независимо от результата.