

## КОНЕЦ ИГРЫ

Если игрокам удалось коснуться всех 4 жетонов с леденцом телом змеи до того, как в 2 стопках из 4 закончились части змеек, они выигрывают все вместе! Игроки присоединяют хвост к змейке и празднуют свою победу. Если же цель не была достигнута, игрокам нужно попробовать сыграть ещё раз!

*Тело змейки касается всех 4 жетонов с леденцом! Игроки побеждают!*

## КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ ДРАКОНЬЕ ЯЙЦО (5+)



*Вредные жабы украли драгоценное драконье яйцо и теперь сторожат его. Помогите дракону сразиться стражей и забрать своё яйцо!*

### Дополнительные компоненты:

- 1 тело дракона с 4 выходами (выберите 1 тело из 4 любого цвета)
- 3 жетона стражей
- 1 жетон с драконьим яйцом

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите 1 тело дракона любого цвета и положите его в центр стола. Возьмите 3 жетона стражей и разложите их на расстоянии около 15 см от входов, предназначенных для шей дракона. Возьмите жетон с драконьим яйцом и положите его на расстоянии около 15 см от входа, предназначенного для хвоста дракона.

*Примечание: чем дальше от тела дракона вы разложите жетоны, тем сложнее будет игра.*

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Поразить трёх стражей и забрать драконье яйцо.



*Примечание: перед вашей первой игрой наклейте наклейки с драконьим яйцом и стражами на круглые жетоны. Наклейку с крыльями дракона наклейте на тело дракона. Какой же дракон без крыльев!*

Возьмите 3 головы змейки и 1 хвост змейки любого цвета и отложите их в сторону. Уберите лишние хвосты, голову змейки, а также скрепки и измерительную ленту обратно в коробку.

Разложите оставшиеся части змеек на 4 стопки по цвету.

Самый старший участник берёт деревянный кубик и начинает игру.

## ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок бросает кубик и присоединяет часть змейки согласно правилам. Затем ход переходит к его соседу слева. У тела дракона есть 4 входа: 3 для шеи и 1 для хвоста. Сначала игроки должны дотронуться до 3 жетонов стражей с помощью шей дракона. Как только шея касается жетона стража, присоедините голову к этой шее (она выполнила своё предназначение).

*Примечание: если вы накрыли свободный конец шеи дракона, вы всё ещё можете присоединять к нему новые части.*

После того, как вы сразите всех трёх стражей, вы можете забрать драконье яйцо. Но будьте осторожны! Драконье яйцо такое хрупкое, что оно может разбиться от прикосновения. Вы должны полностью окружить жетон с драконьим яйцом с помощью хвоста. Если хвост случайно касается жетона с драконьим яйцом, вы должны развернуть эту часть змейки в обратную сторону – так, чтобы она больше не касалась жетона. Если она всё ещё касается жетона, поверните предыдущую часть и так далее.

Если вы полностью окружили драконье яйцо с помощью хвоста дракона, вы можете присоединить кончик хвоста.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Если игрокам удалось сразить всех 3 стражей и вернуть драконье яйцо до того, как в 2 стопках из 4 закончились части змеек, игроки побеждают! Если удача не на вашей стороне, сыграйте ещё раз!

*Примечание: вы можете усложнить оба кооперативных варианта игры, следуя продвинутому правилам (5+) игры.*

### О СОЗДАТЕЛЯХ

Автор игры: Катрин Абфальтер    Иллюстратор: Ирина Печенкина    Художественный руководитель: Анастасия Дурова  
Графический дизайнер: Анна Медведева    Редактор проекта: Полина Басалаева  
Отдельная благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте [www.lifestyleltd.ru/authors](http://www.lifestyleltd.ru/authors)



Издано по лицензии White Castle Games. ©2020 Все права защищены.

\*Компоненты игры могут отличаться от изображённых.

# ВЕСЁЛЫЕ ЗМЕЙКИ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

АВТОР ИГРЫ: КАТРИН АБФАЛЬТЕР



*Игроки сначала коснулись всех 3 жетонов стражей, а затем окружили драконье яйцо с помощью хвоста. Они выигрывают!*





## СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ (3+)



Змейкам нужно солнце, чтобы охотиться и играть. Они выползают из своих убежищ и располагаются на камнях. Они стараются свернуться так, чтобы кончик их языка был как можно ближе к кончику их хвоста. Так они согрются гораздо быстрее и смогут снова отправиться по своим делам.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок берёт 1 голову змейки, 1 хвост змейки и 1 скрепку одного цвета. Если вы играете с 2 или 3 игроками, уберите лишние скрепки, головы и хвосты змеек обратно в коробку.

Поместите голову змейки перед собой. Хвост змейки и скрепку отложите в сторону (они понадобятся вам в конце игры).

Отсортируйте оставшиеся части змеек по цвету и сложите их в виде 4 стопок в центре стола.

Самый старший игрок берёт ленту для измерения и деревянный кубик. Он начинает игру.

### КОМПОНЕНТЫ

- 1 деревянный кубик с 2 цветами на каждой грани
- 1 лента для измерения
- 4 скрепки (+4 запасные)
- 4 набора частей змеек каждого из 4 цветов

В один набор входит:  
- 1 голова змейки и 1 хвост змейки  
- 8 частей змейки разной формы



- 3 набора специальных наклеек (см. приложенную листовку)
- 4 тела дракона с 4 входами (используйте деталь любого цвета в режиме «Драконье яйцо»)
- 8 круглых жетонов (для кооперативных вариантов игры)

*Примечание: к игре приложены специальные наклейки, с помощью которых игроки могут украсить змеек. Проявите воображение!*

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

В ходе игры вы будете присоединять новые части к своей змейке. Игрок, у змейки которого в конце игры расстояние между кончиком языка и кончиком хвоста окажется наименьшим, объявляется победителем.

### ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди, начиная с первого игрока. Право хода передаётся по часовой стрелке.

В начале своего хода бросьте кубик. Выберите один из двух цветов, изображённых на кубике, и возьмите часть змейки с верха стопки этого цвета. Если в стопке выбранного вами цвета закончились части змеек, вы можете взять часть змейки с верха любой другой стопки. Присоедините новую часть к своей змейке. Вы можете повернуть её любой стороной.



*Примечание: если вы уже взяли в руку новую часть, вы должны присоединить её к своей змейке.*

Вы можете сворачивать свою змейку в спираль и пересекать уже выложенные части змейки вне зависимости от их цвета.

*На кубике выпал розовый и зелёный. Игрок берёт розовую часть из стопки и присоединяет её к своей змейке.*

### КОНЕЦ ИГРЫ

Как только в двух стопках из четырёх закончатся части змеек, игроки доигрывают круг, чтобы каждый из них присоединил к своей змейке одинаковое количество частей. На этом игра завершается.

Игроки берут змеиный хвост и присоединяют его к своей змейке.

Самый старший игрок помогает остальным измерить змеек. Чтобы измерить змейку, приложите узелок на ленте к кончику хвоста змейки и натяните ленту до кончика языка. Отметьте длину вашей змейки на ленте с помощью скрепки.

*Примечание: если в ходе игры язык оказался под другой частью змейки, аккуратно вытащите его наружу.*

*Примечание: если вам нужно прикрепить скрепку близко друг к другу, крепите их разными сторонами через одну, как показано на рисунке справа.*

### ПРОДВИНУТЫЕ ПРАВИЛА (5+)

*Змейки любят, когда цвета совпадают! Они скручиваются цветными кольцами, но всегда следят за совпадением цветов.*

Если вы играете с детьми постарше, вы можете усложнить игру. В этом варианте игры вы можете пересечь свою змейку, только если хотя бы одна часть под ней такого же цвета.

**Важно!** Это правило не распространяется на голову и хвост змейки. Вы можете положить другую часть змейки на голову змейки вне зависимости от их цветов. Аналогично хвост змейки можно положить на часть змейки любого цвета.



*На рисунке выше зелёный игрок выигрывает. У всех остальных змеек расстояние между кончиком языка и кончиком хвоста больше.*



*Игрок может присоединить зелёную часть к своей змейке, так как под ней окажется другая зелёная часть змейки.*

### ЧТО ЕСЛИ Я НЕ МОГУ ПРИСОЕДИНИТЬ ЧАСТЬ К СВОЕЙ ЗМЕЙКЕ?

Когда правила не позволяют вам присоединить новую часть к вашей змейке, вы должны повернуть выбранную часть змейки другой стороной. Если после этого вы всё ещё не можете её присоединить, поверните предыдущую часть змейки. Может оказаться так, что вам придётся повернуть несколько частей змейки, чтобы присоединить к ней новую часть.

*Примечание: вы не можете менять порядок частей змейки — только их расположение!*

*Игрок не может присоединить оранжевую часть к своей змейке, так как под ней нет другой оранжевой части. Чтобы это сделать, игрок должен перевернуть предыдущую (зелёную) часть змейки.*

### КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ ОХОТА ЗА ЛЕДЕНЦАМИ (3+)



Среди змей тоже есть сладкоежки! Особенно им нравятся леденцы на палочке. Они любят облизывать их своим раздвоенным языком. Помогите змейке собрать все 4 леденца!

### Дополнительные компоненты:

- 4 жетона с леденцом

*Примечание: перед вашей первой игрой наклейте наклейки с леденцом на палочке на круглые жетоны.*

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите 1 голову и 1 хвост змейки любого цвета. Выбранную голову змейки положите в центр стола, а хвост отложите в сторону (он понадобится вам в конце игры). Уберите лишние головы и хвосты змейки, а также скрепки и измерительную ленту обратно в коробку. Разложите оставшиеся части змеек на 4 стопки по цвету. Возьмите 4 жетона с леденцом и разложите их на расстоянии около 15 см вокруг головы змейки.

Самый старший участник берёт деревянный кубик и начинает игру.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Коснуться всех 4 жетонов с леденцом.

### ХОД ИГРЫ

В ходе игры участники будут присоединять части к общей змейке. В свой ход игрок бросает кубик и присоединяет часть змейки согласно правилам. Затем ход переходит к его соседу слева.



*Примечание: чем дальше от головы вы разложите жетоны, тем сложнее будет игра.*