

Правила предназначены для взрослых



# Ожерелья для Принцесс



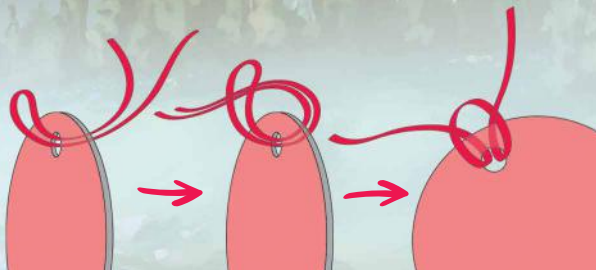
В волшебном королевстве скоро бал, и все принцессы собираются на него отправиться. Каждая девушка хочет выглядеть великолепно. Платья готовы, туфельки подобраны, дело за малым — осталось выбрать украшения.

## Состав игры

- 4 карты принцесс
- 4 медальона с портретами принцесс
- 4 нитки
- 36 жетонов самоцветов (4 набора по 8 самоцветов разных форм и 4 бесполезных чёрных камушка)
- Правила игры



Перед первой игрой наденьте каждый медальон на отдельную нитку и закрепите, как показано на рисунке.



# Подготовка к игре

Каждый игрок по договорённости или случайным образом берёт одну карту принцессы и кладёт её перед собой лицевой стороной вверх. Затем игрок берёт медальон с изображением той же принцессы. Лишние карты и медальоны верните в коробку. Жетоны самоцветов выложите на стол лицевой стороной вниз и перемешайте.

## Ход игры

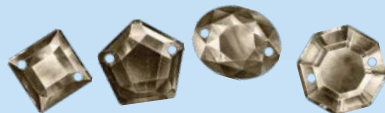
Первым ходит тот, кто последним танцевал. Ход передаётся по часовой стрелке, начиная с первого игрока.

В свой ход игрок переворачивает два жетона одинаковой формы лицевой стороной вверх. Если жетоны самоцветов совпадают по цвету, возьмите их и добавьте в своё ожерелье, по одному с каждой стороны от медальона. Если же жетоны самоцветов разного цвета, то после того, как все игроки рассмотрели раскрытые жетоны, переверните их обратно лицевой стороной вниз.

Ход переходит к следующему игроку.

# Конец игры

Когда все пары самоцветов найдены, а на столе остались только бесполезные чёрные камушки, игра заканчивается. Затем игроки подсчитывают количество самоцветов в своих ожерельях. Побеждает тот, у кого больше всего самоцветов. В случае ничьей победителей несколько.



## Упрощённая версия

Вы можете убрать жетоны бесполезных чёрных камушков, чтобы сделать игру проще и быстрее.

После игры вы можете сделать настоящее ожерелье, связав концы нитки вместе. Маленькие принцессы могут проявить королевскую фантазию, создавая различные ожерелья с медальонами из сотен комбинаций самоцветов.

## Создатели игры

**Автор игры:** Мириам Козер  
**Оригинальное название:**  
Prinzessin Mina: Juwelen-Memo  
Habermaass GmbH  
August-Grosch-Straße 28 – 38  
96476 Bad Rodach, Germany  
www.haba.de

**НАВА®**

## Издатель: ООО «Мир Хобби»

**Развитие игры:** Петр Тюленев  
**Общее руководство:** Михаил Акулов  
**Руководство производством:** Иван Попов  
**Главный редактор:** Александр Киселев  
**Выпускающий редактор:** Валентин Матюша  
**Редактор:** Евгения Некрасова  
**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой  
**Дизайнер-верстальщик:** Кристина Соозар  
**Художники:** Александр Шалдин, uildrim, Сергей Дулин  
**Корректор:** Ольга Португалова  
**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов  
По вопросам издания игр пишите на адрес [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.



© 2018 ООО «Мир Хобби».  
Все права защищены.  
[www.hobbyworld.ru](http://www.hobbyworld.ru)



**Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!**

Пишите свои вопросы на электронную почту [vorpros@hobbyworld.ru](mailto:vorpros@hobbyworld.ru) или задавайте нашему сотруднику в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).