

ПРЫГЛЯ

ПРАВИЛА ИГРЫ

В КОРОБКЕ

- поле в виде Кувшинки



- правила игры

- 15 деревянных Лягушек: простые и королевские



x 10



x 5

- 2 деревянных кубика



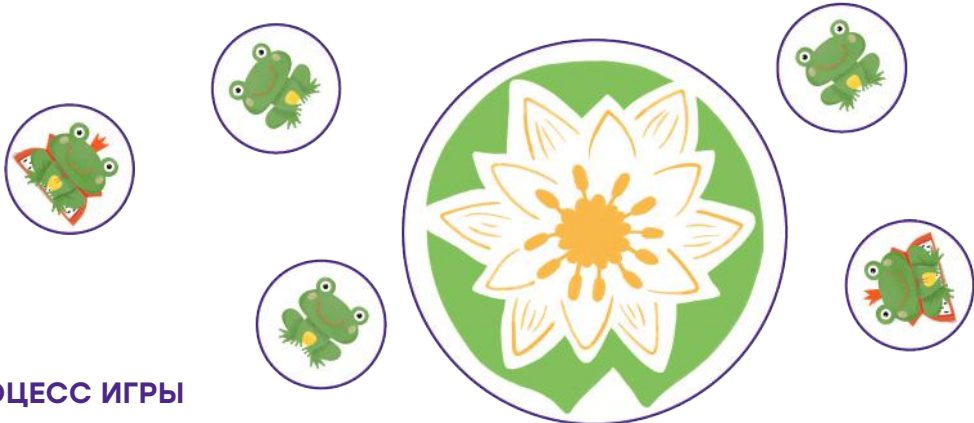
ЗАДАЧА ИГРОКА

Набрать больше всех очков, отправляя Лягушек на Кувшинку ударом или толчком пальца.

1

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Произвольно раскладываем всех Лягушек вокруг Кувшинки, на расстоянии не больше 30 см от неё.



ПРОЦЕСС ИГРЫ

Младший игрок ходит первым.

В свой ход он бросает 2 кубика: один кубик показывает **каким пальцем** (большим, указательным, средним, безымянным или мизинцем) а второй – **сколько ударов** (от 1 до 3) может совершить игрок.



2

Игрок выбирает Лягушку и бьёт по её краю, стараясь, чтобы она запрыгнула на Кувшинку. Во время удара используйте только тот палец, что выпал на кубике.



Ударять можно столько раз, сколько указывает кубик с точками. Игрок сам решает, применить ли все свои удары к одной Лягушке или к разным.



Ударом считается **любое однократное касание** Лягушки.

Это может быть удар пальцем сверху, или щелчок сбоку, или даже снизу. Главное – нельзя двигать Лягушку пальцем непрерывно, а только однократно касаться.

Игрок забирает себе в победную кучу всех Лягушек, которых в свой ход смог забросить на Кувшинку. Лягушка считается запрыгнувшей, если расположена на Кувшинке и не касается стола или другой Лягушки, которая пока ещё на столе.



Э

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда все Лягушки разобраны. Подсчитываем очки: игрок получает

- по 1 очку за каждую простую Лягушку из победной кучи,
- по 2 очка за каждую королевскую.

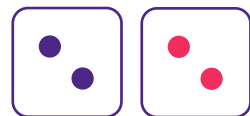
У кого больше очков – тот и победил.



УСЛОЖНЕНИЕ ИГРЫ

Для усложнения игры можно добавить условие:

- если выпали синие точки на кубике, игрок ударяет правой рукой,
- если выпали красные точки, то левой.



Это условие можно оставить для более ловких игроков, а для тех, кому удары пока даются нелегко, сохранить возможность играть удобной рукой.

Также, если в игре обнаружился явный фаворит, который наловчился отправлять Лягушек на Кувшинку, и его стало невозможно обыграть – предложите ему в следующей партии совершать все удары неудобной рукой: левой, если игрок правша, или правой, если он левша. Палец при этом по-прежнему определяется кубиком.

4

Прыгайте скорее в пруд, или в игру!



Видео-правила к игре

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepравила