

Для детей

Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

Та́йна пропавшего сурика́та

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт



Описание игры

«Элементарно! Для детей» – это кооперативная игра-детектив, в которой Вам нужно раскрыть преступление Всем вместе при помощи информации на картах. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карты и сбрасывайте те, которые, по Вашему мнению, не имеют отношения к делу.

Не смотрите карты, сначала прочтите правила!

Цель игры

Восстановить картину преступления.

1

Подготовка к игре

Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.

- Прочитайте срочную новость из газеты Внизу стр. 2.
- Выньте карты из плёнки и переверните колоду так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась Внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу Видна стороной 01), положите её в центр стола и перемешайте остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой Вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

Местная газета сообщает, что Суригури, очаровательный сурикат, один из самых любимых обитателей городского зоопарка, пропал при странных обстоятельствах. Служба безопасности зоопарка начала расследование, чтобы раскрыть тайну шокирующего исчезновения и найти возможных виновников.

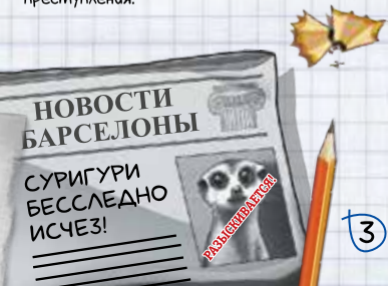
Ход игры

Игроки поочерёдно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо в закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

А) РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:

Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты. Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.



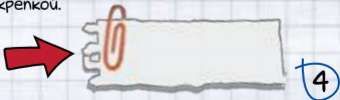
Б) СБРАСЫВАЕТ КАРТУ: Выберите карту с руки и положите её рубашкой Вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой карты до того, как все остальные карты будут разыграны. В конце игры каждая сброшенная карта принесёт Вам по 1 дополнительному очку.


ВАЖНО: В конце игры как минимум 10 карт должны лежать на столе лицевой стороной Вверх.

В конце хода Возьмите карту, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карт у Вас в руке, но можете произносить выделенные слова и текст в рамочке со скрепкой.





Построение Версии случившегося

Когда Все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и Все Вместе Выстраивают Версию случившегося.

На этом этапе Вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если Вы её запомнили.

Проверка

Определившись с Версией случившегося, перейдите к ответам на Вопросы.

Возьмите карту «А» с красной рамкой и переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на Вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как Вы ответили на Все Вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. **Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая сброшенная карта приносит по 1 дополнительному очку.**

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» Вы узнаете, справились ли Вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или Вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!**

АВТОРЫ: Enigma Studio OOD, Жозеп Искьердо Санчес, Марти Лукас Фелиу, Эухени Кастаньо

ИЛЛЮСТРАТОР: Амелия Салес

Ответственный редактор: Анастасия Ермакова

Дизайнер-верстальщик: Анна Медведева

Технолог: Юрий Хмелевской

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»

WWW.LIFESTYLELTD.RU

Там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

**ENIGMA
STUDIO**

© Enigma Studio OOD

6