

Celestia

COUP DE POUCE
A LITTLE HELP

Дополнение. Требуется базовая игра.

Подготовка

➤ **Добавьте** 14 карт «Небольшая Помощь», 8 карт «Улучшенное снаряжение» и 4 новых карты «Силы» в общую колоду из базовой игры.

➤ Каждый игрок выбирает себе фигурку «Искателя Приключений» и соответствующую карту «Персонажа». Конечно, Вы можете выбрать своего любимого персонажа.

➤ **Завершите** подготовку, как указано в правилах базовой игры Селестии.

Цель игры

С дополнением «Небольшая Помощь» Вы можете разыгрывать **новые карты «Небольшая Помощь», чтобы избежать кораблекрушения** и новые карты «Улучшенное Снаряжение», когда попадете в жестокие условия Селестии.

Ваши Персонажи также дадут Вам **особые умения**, а новые карты «Силы» помогут одолеть других Искателей Приключений.

Карты «Улучшенное Снаряжение»



Эти новые карты помогут пройти испытания **2 событиями одного типа** на одной карте «Улучшенного Снаряжения» (2 кубика с одним и тем же символом).

Как и в случае других карт «Снаряжения», их разыгрывает капитан, даже если он должен столкнуться только с одним событием (**сдачи не получаете!**)

Карты «Силы»



Бандит

Кто цель > Все игроки

Когда > Перед тем, как капитан бросит кубики

Эффект > Капитан должен бросить еще 1 кубик.

Пришвартовка

Кто цель > Все игроки

Когда > Когда капитан разыгрывает свои карты.

Эффект > Корабль остается на том же тайле и не перемещается в другой город. Капитан сбрасывает карты, которые он использовал для принятия вызова. Капитаном становится другой игрок.

Карты «Небольшая Помощь»



Эти карты можно разыграть, только если **Вы – не капитан корабля.**

➤ Когда капитан объявляет, что корабль терпит крушение, все пассажиры (и только они) могут сыграть (если хотят) 1 или несколько карт

"Небольшая помощь" лицом вниз.

Когда все карты будут выложены лицом вниз, **откройте их одновременно.**

➤ Если у капитана на руках есть карты «Снаряжения», чтобы **пройти испытание** с помощью разыгранных пассажирами карт «Небольшая Помощь», он должен сыграть их, чтобы **продолжить путешествие.**

Каждая карта «Небольшая помощь» позволяет Вам **пройти испытание с тем же символом.**

➤ После этого все карты «Небольшая помощь» **сбрасываются, неважно потерпел крушение корабль или нет.**

➤ Если произошло кораблекрушение, **больше нельзя сыграть** еще карты «Небольшая Помощь» в этом путешествии, но Вы можете использовать карты «Силы».

Внимание: Игрок не может использовать свои карты «Небольшая Помощь», если он – капитан!

Капитан не может справиться с этим событием:



Два пассажира (A & B) решили сыграть свои карты «Небольшая помощь». Они выложили их перед собой **лицом вниз** и **одновременно** открыли:



Капитан играет 2 карты «Снаряжения»:



Все задачи выполнены, путешествие продолжается. Все карты «Небольшая помощь» **сбрасываются.**



Окончание Игры

Условия окончания игры прежние: как только игрок с **помощью карт «Сокровищ» набирает 50 и более очков** в начале нового путешествия, то он побеждает

Но при подсчете очков игроки теряют по 2 очка за каждую разыгранную ими карту «Небольшая Помощь».

Пример: игрок набрал 50 очков и заявил об окончании игры. Но у него осталось 2 карты «Небольшая Помощь», поэтому он теряет 4 очка и заканчивает игру только с 46 очками.

Карты «Персонажи»

Вы начинаете игру с 1 картой «Персонаж» перед собой. У каждого персонажа своя **уникальная сила**, которую можно использовать **только 1 раз за игру:**



Красный: Amelia Lorna-Lou / Lord Hawkins

Когда > Перед крушением корабля

Сила > Сбросьте карту "Сокровище", чтобы перебросить **все кубики.**



Синий: Mel Katansky / Orville Russell K.

Когда > Перед крушением корабля

Сила > Вы становитесь капитаном и должны сыграть необходимые карты «Снаряжения».

Когда Вы становитесь капитаном, можно сыграть карты «Силы», но не карты «Небольшая помощь».



Зеленый: Sonja Blixsen / Ambroise Septimus

Когда > Перед крушением корабля

Сила > Игнорируйте все события «Пираты» (не нужны карты «Снаряжения» для борьбы с ними и эти кубики не перебрасываются).



Желтый: Aleshane Eyoa / Howard McFerty

Когда > Перед крушением корабля.

Сила > Возьмите первые 2 карты колоды «Снаряжения», чтобы пройти испытание, но не добавляйте их в свою колоду. Карты «Небольшая Помощь» можно использовать для этих испытаний. После этого карты сбрасываются вне зависимости, упал корабль или нет.



Черный: Claudia Harker / Aleksei Timovitch

Когда > Перед броском кубика, когда капитан - Вы или другой игрок.

Сила > Отложите 2 кубика, остальные бросьте.



Фиолет: Victoria de Beckliss / Marcus Hartmann

Когда > Когда все пассажиры озвучили свои решения.

Сила > Заставьте кого-либо уйти с Вами с корабля или остаться с Вами на корабле.

Честная Игра

Селестия – семейная игра, в которой все получают удовольствие. В случае споров игроки **убирают неиспользованные карты в свои колоды, не сбрасывая их.**

Пример: Игроки забирают обратно карты «Небольшая помощь» лицом вниз, если игрок снова бросает кубики. Реактивный ранец, сыгранный слишком рано (и-за переброски кубиков или открытия карты «Небольшая помощь») можно убрать обратно в колоду игрока.

Если игроки разыгрывают свои карты одновременно, все вопросы решайте в порядке очередности хода.

Компоненты: **33 карты** (14 карт «Небольшая помощь» - 8 карт «Улучшенное Снаряжение» - 6 карт «Персонажи» - 4 карты «Силы»)