

ЛЕММИНГИ

Лемминги бегут купаться! Но самый хитрый лемминг норовит последним оставаться на берегу, чтобы первым вернуться в нору к обеду.

У игроков скрытые роли: они не знают кто за какого лемминга играет. Кроме того, роли могут меняться по ходу игры!

Цель игры: все другие лемминги должны оказаться в воде, а ваш единственным оставаться на берегу.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



- Выложите карты земли как указано на картинке.
- Все 6 фишек леммингов расположите в корне в случайному порядке друг на друге одной стопкой.
- Найдите 6 карт скрытых ролей и раздайте всем игрокам по одной. Игроки смотрят свои карты и держат их спиной от других. Неиспользованные карты разберите в коробку, они не участвуют в игре.
- Оставленные карты перемешайте одной колодой и раздайте каждому по 3 карты.
- Положите колоду рубашкой вверх в удобном для всех месте.

Все игроки ходят по очереди по часовой стрелке, начиняя с первого игрока. Первый игрок — тот, кто скажет первым, что он ходит первым.



ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок обязан разыграть или отправить в сброс 1 или 2 карты с руки. В конце хода игрок восполняет руку до 3 карт, это означает окончание хода игрока.

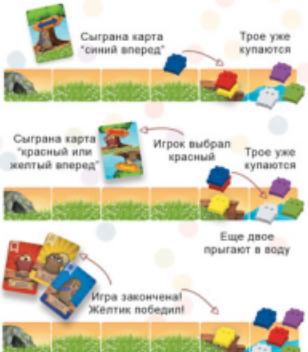
ДВИЖЕНИЕ ЛЕММИНГОВ

Лемминги двигаются с помощью карт движения соответствующего леммингу цвета. В колоде есть одиночные и двойные карты движения.



При разыгрывании двойной карты движение игрока выходит из колоды. Если же сыграна одна карта, лемминг выбранного цвета передвигается на 1 шаг (карту в любую сторону **вместе со всеми стоящими на нём леммингами**. Если перед ним на земле уже стоит лемминг, то лемминг забирается на верхнего.

Карты "Прыжок", "Взуж" и "Ромео и Джульетта" — в отличие от карт движения перемещают только самих леммингов, а стоящие на них остаются на месте.



Прыгнув с берега, лемминги катаются, а игроки, чьих леммингов скинули, продолжают играть, не подавая вида — ведь все только начинается! Пока игра не закончилась, на плавающих леммингов можно играть все карты, в том числе "Назад", "Прыжок" и т.д. для того чтобы вернуть лемминга на землю. В воде лемминги не могут стоять друг на друге, поэтому плавают и выпрыгивают обратно на берегу.

Важное правило про карты движения:

Если для карты движения лемминг соответствующего цвета уже в воде, то такую карту можно сыграть, чтобы подвинуть **любого** лемминга. Для двойных карт движения лемминги обоих цветов должны быть в воде.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Если в конце хода игрока на земле остается один лемминг — игрок с ролью этого лемминга побеждает.

До окончания хода игрока могут играть карты, на которых написано «В ход любого игрока».

В игре нельзя играть намеренно на победу другого игрока! В спорных ситуациях в игре прав едальец коробки.

При игре вдвое рекомендуется убрать карты «Обмен» в коробку.

ТУРНИРНЫЕ ПРАВИЛА

Игроки разбиваются на столы в зависимости от количества участников по 4 – 6 игроков. Рассадка меняется каждые 2 партии. Количества партий 4 или 6. В каждой партии каждый игрок может привлечь только 1 замену.

Закладки — специальные одноразовые прокладки с особыми свойствами, которые уничтожаются после применения!

Как получить закладки — смотрите на странице игры www.eostonicgames.com/lemmings.

Подсчет очков: в каждой партии победивший игрок получает 1 очко. Програвшие игроки ничего не получают. Игра на победу другого игрока может привести к дисвалидификации. В конце турнира идет подсчет очков.

Если игроков с максимальным числом очков несколько, среди них может быть назначен финальный раунд.