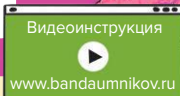


# КРУГОЗОРНИК БИОЛОГИЯ

Гормоны, атавизм, мимикрия, рефлекс — мир живых организмов такой многообразный, и от этого крайне интересный! «Кругозорник. Биология» поможет разобраться даже в самых сложных терминах и понятиях!

- 2–5 игроков
- 8+ лет
- 20–30 минут



### В комплекте:

- 80 карт терминов,
- иллюстрированные правила.

Без основной игры «Кругозорник» картами дополнения можно играть по двум вариантам правил: «Аллигатор» и «Ассоциации». Перед началом игры отберите карточки с теми понятиями, которые не знакомы детям. Эти карты постепенно вводите в игру, при этом обязательно сначала разберите с ребёнком значение термина, после чего добавляйте карту в игровую колоду.

## «Аллигатор»

Игра похожа на игру «Крокодил», но объяснять слова придётся не только жестами, а как именно — скажут карты. Помимо карт понадобятся бумага и ручка для каждого игрока. Играть могут от 3 до 5 игроков.

### Цель игры

Понятно объяснить термин предложенным способом.

### Как играть?

В центре стола располагаем колоду карт рубашкой вверх. Игроки ходят по очереди, ход состоит из нескольких действий:

1. Берём верхнюю карту из колоды, никому её не показываем.
2. Смотрим на рубашку следующей карты в колоде. На ней есть значок, который определяет, каким способом нужно объяснить термин (рис. 1).



Объяснить понятие, не называя его и не используя одноколенные слова.

Изобразить термин с помощью рисунков. Писать слова или буквы запрещено.

Показать слово жестами, без звуков.

Рис. 1. На рубашке следующей карты значок «Показать» — игрок объясняет слово жестами.

3. Объясняем термин указанным способом, пока его не отгадают. После чего ход переходит к следующему по часовой стрелке игроку. Если игроки слишком долго, по их мнению, не могут отгадать слово, карта уходит в отбой, а ход переходит следующему игроку.

### Подсчёт очков и конец игры

Игрок, угадавший слово, зарабатывает 1 очко. Очки за объяснение игрок получает, только если слово было угадано. За объяснение словами — 1 очко, рисунком — 2, жестами — 3. Свои очки игроки записывают, чтобы не потерять ни одного балла.

### Кто побеждает?

Побеждает игрок, первым набравший 15 очков. Если в процессе игры колода добора закончилась, карты из отбоя снова вводятся в игру.

## «Ассоциации»

Играть могут от 2 до 5 игроков. В этом варианте процесс игры важнее результата. Главное, чтобы игроки правильно находили взаимосвязи и аналогии между понятиями, а победителями могут быть одновременно все участники.

### Цель игры

Найти связь между терминами на карточках и выложить все карты с руки.

## Как играть?

Раздайте игрокам по пять карт и две карты положите в центр стола лицом вверх. Игроки ходят по очереди. В свой ход нужно найти среди своих карт такую, которая будет как-то связана с одной из крайних карт, лежащих в ряду на столе. Затем выложить её рядом с этой картой, при этом обязательно объясняя их взаимосвязь. Подкладывать можно только к крайним картам ряда (рис. 2).



Рис. 2. Карты можно выкладывать только к крайним картам ряда.

Связь карт может быть как между понятиями, так и в иллюстрациях (рис. 3). Поэтому играть в «Ассоциации» можно с детьми, которые ещё не читают.

Если игрок не может найти у себя подходящую карту или не может объяснить, как карты связаны между собой, то он пропускает ход.

Если ходящий игрок предлагает совсем негодную ассоциацию, другие игроки вправе не принять её. В этом случае ходящий должен предложить другой вариант или забрать обратно выложенную карту и пропустить ход.



Рис. 3. Эти карты похожи тем, что на них птицы.

## Конец игры

Когда завершился пятый игровой круг (т.е. когда ход перешёл от первого игрока к последнему в пятый раз), подводим итог.

Если кто-то из игроков смог за 5 ходов избавиться от всех своих карт, он выходит из игры и становится победителем. А остальные продолжают игру, пока так же не избавятся от своих карт. Победителями могут стать сразу все игроки.

Если после 5 игровых кругов у всех игроков ещё остались карты, игра продолжается. Теперь итоги подводятся после каждого игрового круга.

## Игра «Кругозорник»

В основном комплекте игры «Кругозорник» 158 карт с терминами по окружающему миру и ещё куча всего, что делает игру увлекательнее и вариативней. 17 карт-указателей, песочные часы, фишки, жетоны-указатели и даже игровое поля для удобного подсчёта очков!

Картами дополнения «Биология» можно играть как самостоятельной настолкой, используя при этом компоненты основной игры. Либо использовать карты сразу обоих комплектов.

