

Цель игры

первым разыграть все свои фишки, либо сбросить как можно больше фишек с наибольшим номиналом. Выигрывает игрок, который первым избавится от своих фишек или наберёт меньше всего очков за весь период игры!

Подготовка

Выложите фишки домино на стол лицом вниз и хорошо перемешайте. Каждый игрок берёт фишки в соответствии с приведённой ниже таблицей. Оставшиеся фишки образуют **резерв**. Фишки следует держать так, чтобы никто, кроме самого игрока, не мог их видеть.

Игроки	2	3	4	5	6	7	8
Число костей	16	16	15	14	12	10	9

Перед началом игры поместите дубль со значением 12 на вокзал. Это будет **«паровоз»**, от которого будут начинаться поезда игроков.

Обратите внимание: в полной версии игры каждый следующий раунд начинается с дубля на одно очко меньше, чем в предыдущем раунде. Так, во втором раунде «паровозом» будет дубль 11, в третьем — дубль 10 и т. д. «Паровозом» в последнем раунде будет пустой дубль (дубль 0) — то есть, в полной версии игра «Мексиканский поезд» состоит из 13 раундов.

Каждый игрок берёт метку поезда.

Как играть в «Мексиканский поезд»

Игру начинает самый младший игрок, который выкладывает рядом с «паровозом» фишку, подходящую к нему по значению. Далее игра продолжается по часовой стрелке, и каждый игрок начинает строить собственный или **мексиканский поезд**. Каждый игрок может начать только один собственный поезд. Собственный поезд обычно открыт только для самого игрока. В каждом раунде может быть только один мексиканский поезд, который может начать строить любой игрок. Мексиканский поезд не пристраивают к «паровозу», а выкладывают на столе отдельно, и, в отличие от собственных поездов игроков, пристраивать к нему фишки может каждый во время своего хода.

Если у Вас нет фишки, которую можно выложить, возьмите одну фишку из резерва. Если она подходит, Вы обязаны сыграть ею, и ход переходит к следующему игроку. Если нет, то следует положить на свой поезд метку поезда,

которая означает, что поезд «открыт»; тогда к нему может пристраивать фишки любой игрок. Поезд остаётся открытым, пока сам владелец не сможет пристроить к нему фишку.

Когда у игрока остаётся только одна фишка, он должен сообщить об этом остальным, постучав последней фишкой по столу.

Розыгрыш и закрытие дубля

Если Вы разыгрываете дубль, у которого с обеих сторон одинаковые числа, его следует пристраивать к предыдущей фишке боковой стороной. Следующая за ним фишка не может быть дублем (кроме случая, когда у игрока осталась только одна фишка: тогда игра заканчивается). Вы можете пристроить её за дублем или к любому открытому поезду. Если дубль остался открытым, то следующий игрок должен сначала закрыть дубль; другие поезда можно достраивать только после этого. Если у следующего игрока нет подходящей фишки, он должен взять одну из резерва. Если фишка подходит, её следует выложить. Если нет, то следующий игрок также имеет право выложить фишку только к открытому дублю, и так далее, пока он не будет закрыт. Если у Вас нет фишки, которую можно разыграть, а взятая из резерва фишка тоже оказывается дублем, Вы можете пристроить её к любому открытому поезду и взять ещё одну. Если открыто больше одного дубля, то их следует закрывать в том порядке, в котором они появились.

Завершение игры

Игра завершается, когда любой из игроков выкладывает свою последнюю фишку домино или когда заканчиваются фишки в резерве. В этот момент все игроки подсчитывают сумму очков своих оставшихся фишек. Выигрывает тот, кто набрал меньше всех очков!

Варианты

Чтобы игра с участием 2-4 игроков закончилась быстрее, уберите все фишки, у которых число очков хотя бы с одной стороны 10 или больше.

Двое игроков берут по 15 фишек, трое — по 13, четверо — по 10 фишек каждый, а «паровозом» становится дубль со значением 9.

Для разнообразия можно играть так, чтобы фишки игроков были открыты, а резерв оставался закрытым.

Состав коробки: 91 фишка домино, 8 меток поезда и картонный вокзал.