

# КАЛЕЙДОС

Настольная игра



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Автор: Спартако Альбертарелли  
Иллюстратор: Елена Претте

### Состав игры

4 набора по 5 двусторонних карт с иллюстрациями  
1 песочные часы (2 мин.)



### Цель игры

Найти на картинке как можно больше предметов, которые начинаются с определённой буквы (или букв).

### Подготовка к игре (для 2-4 участников)

Перед началом игры соберите мольберты, как показано на рисунке.

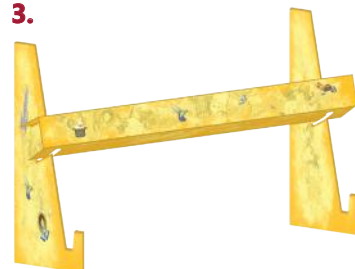
1.



2.



3.



Каждый игрок берёт себе один мольберт, набор из 5 двусторонних карт с иллюстрациями (с номерами от 1 до 10) и ставит их на свой мольберт.

Тщательно перемешайте все карты с буквами и положите получившуюся стопку в центр стола рубашкой вверх. Рядом поставьте песочные часы.

**Важно!** Для игры каждому игроку понадобится листок бумаги и карандаш.

Выберите ведущего, который будет переворачивать песочные часы и вести подсчёт очков (для этого ему понадобится отдельный листок бумаги).

## Ход игры

Всего в игре 10 раундов. Перед каждым раундом игроки выбирают одну из 10 иллюстраций (одинаковую для всех), на которой будут искать слова.

Ведущий переворачивает песочные часы и открывает верхнюю карту с буквой (или буквами). Игроки начинают одновременно изучать свои иллюстрации, стараясь найти как можно больше предметов, которые начинаются с этой буквы (или одной из этих букв). Найденные слова нужно записывать на листок бумаги. Как только время истекает, участники откладывают карандаши и по очереди зачитывают записанные слова, сравнивая их со словами других игроков:

- игрок получает 3 очка за каждое слово, которого нет у других игроков;
- игрок получает 1 очко за каждое слово, которое есть у других игроков.

Ведущий на отдельном листке бумаги записывает количество очков у каждого игрока после каждого раунда.

Затем игроки выбирают новую иллюстрацию и начинается новый раунд.

## Допустимые слова

Допустимыми являются слова, обозначающие предметы, которые можно явно увидеть на картинке. Это могут быть как конкретные, так и общие слова (например, машину можно назвать как транспортом, так и внедорожником). Можно назвать только часть изображения (например, если на картинке изображено подвенечное платье, можно записать слово «подол» или «вуаль»).

### **ПОМНИТЕ:**

**Все слова должны быть нарицательными существительными в единственном числе (за исключением случаев, когда это невозможно) и именительном падеже. Нельзя использовать разные формы одного и того же слова и однокоренные слова (цирк – циркач): при подсчёте очков все они будут считаться как одно слово.**

Если кто-либо из игроков не может найти записанный предмет на картинке, игрок должен его показать.

Спорное слово засчитывается, если большинство игроков не будут против.

## Конец игры

После десятого раунда игра заканчивается. Ведущий подсчитывает итоговое количество очков для каждого игрока. Игрок, который набрал больше всех очков, становится победителем.

## Командный вариант игры (для 4-12 участников)

Если вы играете компанией от 4 до 12 человек и у вас чётное число участников, то вы можете разбиться на команды (от 2 команд по 2 игрока и до 4 команд по 3 игрока в каждой). Игра проходит по базовым правилам, только теперь очки каждого участника команды идут в общий зачёт всей команды.

## Советы начинающим игрокам

Вы можете менять количество раундов, чтобы увеличить или сократить продолжительность игры.

Если вы хотите упростить игру, вы можете убрать карты со сложными буквами и увеличить время, дважды переворачивая песочные часы.



**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!**