

ОБЗОР ОСОБЫХ КАРТ



ЕЩЁ БОЛЬШЕ

Лишившись этой карты, потеряйте 2 ♥, которые получили при её покупке.



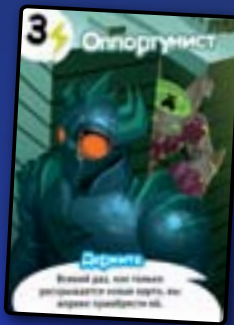
ЩУПАЛЬЦА-ПАРАЗИТЫ

Покупать карты можно только в свою фазу приобретения карт. Если на карте есть жетоны, они остаются на ней.



ТРИ ЖОК С БОЛЬШОЙ ВЫСОТЫ

Если вы в Токийском заливе, то уже находитесь в Токио, поэтому не захватываете Токио-сити.



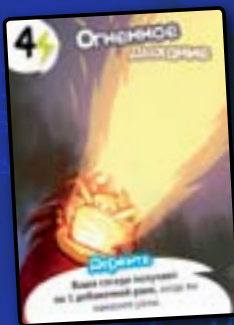
ОППОРТУНИСТ

Если Оппортунистов двое, сначала право купить раскрытые карты получит тот из них, кто сидит ближе к действующему монстру, считая от него по часовой стрелке.



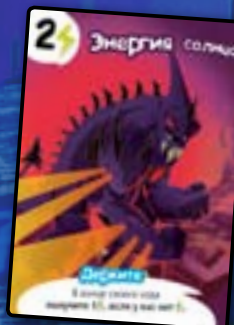
ПОЖИРАТЕЛЬ МЁРТВЫХ

Если игрок остался в игре из-за карты «Оно оставило потомство!», всё равно считается, что его ♥ упало до 0.



ОГНЕННОЕ ДЫХАНИЕ

Добавочная рана плюсуется к любой вашей атаке по соседу. Если сосед не атакован, нанесение добавочной раны не считается атакой.



ЭНЕРГИЯ СОЛНЦА

Можете использовать свойство этой карты в тот же самый ход, когда приобрели её.



ЯДОВИТАЯ СЛЮНА И УМЕНЬШАЮЩИЙ ЛУЧ

Жетоны яда и уменьшения остаются в игре и действуют, даже если карты «Ядовитая слюна» и «Уменьшающий луч» были сброшены.



ИМИТАЦИЯ

Если копируемая карта выходит из игры (допустим, её хозяин погибает), заберите жетон имитации. В начале своего хода можете заплатить 1 ⚡, чтобы положить его на новую карту. Если копируемая карта работает с жетонами, используйте свои жетоны, как будто вы только что сыграли эту карту.



МЕТАМОРФ

Вы продаёте карты после покупки, так что можете продать даже ту карту, которую только что приобрели.

Создатели игры

Автор игры: Ричард Гарфилд

Развитие: Ричард Гарфилд и Скаф Элайес

Редактура: Седрик Барбе и Патрис Буле

Менеджер проекта: Тибо Грюэль

Ассистент: Габриэль Дюрнерен

Игру тестировали (США): Монс Джонсон, Билл Роуз, Рэнди Бюлер, Майк Дэвис, Джейми Фристром, Билл Дуган, Генри Стерн, Майк Туриан, Скаф Элайес, Пол Петерсон, Чип Браун, Брюс Каскел, Дэниел Олкок, Роб Уоткинс, Крис Лопез, Роберт Гутчера, Марк Леблан, Алан Камер, Джим Лин, Грег Канесса, Дэйв-Боб Ли, Джоэл Мик, Том Леман, Терри Гарфилд и бич Токио — Шайлер Гарфилд.

Координатор: Гийом Жиль-Наве

Арт-менеджер: Игорь Полушин

Художник: Бенжамен Рейналь

Цвет: Кевин Лемойн, Жером Виге, Жером Бризар, Аманье Ребу, Лорен Шателье

Перевод: Жиль Морис

Игру тестировали (Франция): Седрик, Патрис, Габриэль, Венсан, Родольф, Гийом, Тибо, Игорь, Бенджамен, Фред, Джоан, Татьяна, Виктор, Изабель, Эмерик, Фабрис.

© 2010 Iello. Все права защищены.

Русское издание:
ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Главный редактор: Петр Тюленев

Перевод: Алексей Перерва

Редактура: Александр Киселев

Верстка: Сергей Ковалев, Владимир Сергеев
Вопросы издания игр решает директор по развитию бизнеса Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

© ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ. Все права защищены.



ИГРА РИЧАРДА ГАРФИЛДА ПОВЕДИТЕЛЬ ТОКИО

Токио должен быть разрушен! Почувствуйте себя гигантским монстром, который бесчинствует на улицах японской столицы. Крушите небоскрёбы, давите танки и расправляйтесь с соперниками, чтобы стать единственным и неповторимым Повелителем Токио!



СОСТАВ ИГРЫ

- Правила игры
- Игровое поле (Токио) 1
- 66 карт 2
- 28 жетонов 3 («Дым» × 3, «Уменьшение» × 12, «Яд» × 12, «Имитация» × 1).
- 8 кубиков 4 (6 чёрных и 2 зелёных)
- 6 планшетов 5
- 6 фигурок монстров и 6 подставок 6
- Набор маркеров энергии 7

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Для победы вам надо либо набрать 20 очков (★), либо уничтожить всех соперников. Как только это произойдёт, вы объявляетесь Повелителем Токио и игра завершается.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок выбирает себе монстра, берёт его фигурку 6 и планшет 5, на котором выставляет 10 жизней и 0 победных очков.

Положите игровое поле 1 на стол так, чтобы всем было удобно. На поле есть две зоны: Токио-сити 1 и Токийский залив 1. Всякий раз, когда

★ Победные очки



5

♥ Жизнь



7



6

говорится о Токио, речь идёт про обе зоны.

В начале игры в Токио нет монстров.

Если это ваша первая партия или в игре участвует не более 4 игроков, используйте только Токио-сити.

В партии на 5–6 игроков также используйте Токийский залив.

Перетасуйте карты 2, соберите их в колоду и выложите три карты лицом вверх рядом с колодой и жетонами.

Чёрные кубики 4 положите на середину стола, а зелёные уберите в сторону (они могут понадобиться после розыгрыша особых карт).

Сложите полупрозрачные маркеры в пул энергии 7. Всё, можно начинать игру!

