

# ПРАВИЛА ИГРЫ

# Чудовище

# Джио-Джанги

## КОМПЛЕКТ ИГРЫ

				8	5
				⇒	5
				; -	5
A					
8 777	8»	5	87 777	8»	5
« 777	8»	5	«7 777	8»	5
				8	5
				=	5







## ЦЕЛЬ

3 3 5 5 A 3 4 !

## НАЧАЛО ИГРЫ

8«5775  
3 5 3 3 4 3  
A 8

# ТАБЛИЦА ПРЕДМЕТОВ СНАРЯЖЕНИЯ И УСЛУГ

	3 карточек		
	3	1 000	3 3 3 55
	3	1 000	3 4 3 55
	3	1 000	3 3 3 !
	3	1 000	5
	4	1 000	5 4 4 3 !
	3	1 000	8 5 5
		2 000	8 3 5 : 3 5

			4 000	:	2:	2	5
				:	28	2	5
				:			5
			3 000				
			4 000	3	A	2-	5
			4 000		05		
			2 000	3			«7773 !
			6 000	2			87 777 !
			3 000	3	A-	A	5 5-6.
			5 000	3	A=	A	5 4-5-6.
			8 000	2	A-	A	5 4-5-6.
			10 000	2	A«	A	5 3-4-5-6.





# ЖЕЛТЫЕ КЛЕТКИ

! 5 3 3  
3 3  
5 5 3 5 5



# СИНИЕ КЛЕТКИ

3 = А Б Б Б  
3 5 5 5  
3 3 3 3 5 А  
1) 3 3 0 А 1-23 5  
3 ! 3  
2) 5 А 3-4-5-6 3  
Б 1-2 8 5  
3) . 05 А 1 3 3 5  
5 3 ! А 1-2 3  
4) . 05 ! 3  
5 = ! 3  
! 3 3 .-0





# ЗЕЛЕННЫЕ КЛЕТКИ

1-2-3

!

5

3

3

A

!

3

3

3

6.

0!



ясину! Однако есть варианты

5

4-5-6

A

A)

3

5

Б)

3

!

3

В)

3 5 5

;

5

3

1-6

5

3

3

5

А«А»3 «Б»3 «В»5

3

5

# КРАСНЫЕ КЛЕТКИ

3

5

## ТУЗЕМЦЫ

Г

3

A

A

A)

3

В)

4

Г)

3

Д)

3

- ! 5

3

3

агається, то можно



4

5

## ГАНГСТЕР, ЖРЕЦЫ-ЛЮДОЕДЫ, БЕШЕНЫЙ ТУЗЕМЕЦ, ПУМА

Злос

5

3

3

3

5

## ОХОТА НА ЧУДОВИЩ

Нэ

A

1-2-3

3

.

0

4

5

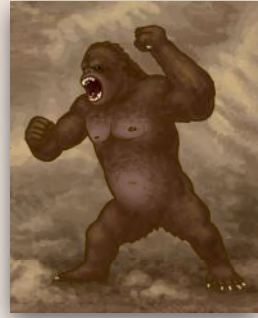
!

3

3

1-2-35

3 !  
 3 08  
 5 3 Г: 3 5  
 4-5-63 !  
 5 5  
 3 ! 3  
 5 3  
 А



	:	3
	:	3
	;	3
.	;	3
4 0	«	5



3 3  
 3 5  
 А 5  
 Б 3 4-5-6 1-2-3 3  
 ! А

	:	3
	:	3
	;	3
.	;	3
4 0	«	5

### КОЭФФИЦИЕНТ РЕДКОСТИ (КР)

	Г8
	Г8
	Г:
.	Г:
4 0	Г=



