

# ЗВЕРОМЕТР

Если вы знаете, что панда куда крупнее белки – этого еще недостаточно, чтобы стать лучшим в "Зверометре". Игрокам предложено мериться размером, скоростью, пушистостью и долголетием своих зверей. Каждая карта обозначает одного из животных с уникальным набором свойств. Тот, кому удастся разложить своих животных по возрастанию потенциала одного из свойств, быстрее всех одерживает победу.

## 1. КОМПЛЕКТАЦИЯ

48 карт животных с уникальным набором баллов за 4 свойства: размер, долголетие, скорость и пушистость, указанных на обратной стороне.

Размер, долголетие и пушистость определяются на базе средних значений по виду, скорость – на базе максимального показателя, и указаны в баллах от 1 до 40.

## 2. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте все карты, положите колоду изображениями животных вверх.



## 3. ХОД ИГРЫ

Право быть ведущим первым достается самому младшему игроку. Игрок, следующий за ведущим по часовой стрелке, берет из колоды 5 карт. Он раскладывает карты перед собой, чтобы было видно все пять животных. Переворачивать карты пока не разрешается. Ведущий на свое усмотрение назначает игроку, взявшему карты, свойство. Игрок должен расположить своих животных в порядке возрастания баллов именно за это, одно конкретное свойство из четырех – в соответствии с увеличением показателей размера, долголетия, скорости или пушистости.

После того как карты разложены, игрок переворачивает их. В случае, если он разложил карты правильно, игрок может взять одно из выложенных перед ним животных себе в коллекцию (в качестве победного очка). Если игрок допустил ошибку, то все карты замешиваются обратно в колоду.



После этого ход окончен и ведущим становится тот игрок, который только что раскладывал карты.

## 4. ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра продолжается, пока каждый из игроков не сделает по 3 хода. После этого победившим объявляется игрок, который собрал больше всего животных в своей коллекции. Если у двух игроков равное количество животных – необходимо сложить их баллы пушистости – победитель тот, у чьих животных таких баллов больше.

Играйте столько раундов, сколько пожелаете! Чтобы было еще интересней – можно усложнить игру и раскладывать не 5 карт, а 7 или больше.