

ХВАСТАЛИВАЯ ЛЯГУШКА



НАСТОЯЩАЯ ИГРА
АНТОНЕНА БОККАРА



2-6



7+



15
МИН.



ПРАВИЛА ИГРЫ



КОМПОНЕНТЫ:

- 1 карта Быка со значением 10
- 04 карты игроков (03 карт лягушки и 1 карта Быка со значением от +1 до +2)
- 30 кристалликов победы (очки)
- 1 Хвостик лягушки (элемент из набора)
- Правила игры

Все лягушки пруда собрались вместе, чтобы посоревноваться друг с другом в хвостовстве. Самолюбивые амфибии пыhtят, надуваются и изо всех сил стараются увеличиться в размерах – ведь нельзя упустить лицом в грязь перед сородичами! Кто сумеет вовремя остановиться и не лопнуть, а чья эго раздуется слишком сильно?



- А Карта быка со значением 10
- Б Властичала лягушка
- В Колоды
- Г Стопки игроков
- Д Кристаллики победных очков



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Сформировать свою стопку так, чтобы её значение было как можно ближе к значению карты (или нескольких карт) быка в центре стопа, не превышая его.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите **карту быка со значением 10** и **хвастливую лягушку** в центр стола.

Тщательно перемешайте **64 карты игроков**, не глядя на их лицевую сторону. Разделите эти карты на примерно равные части по числу участников игры и расположите получившиеся колоды рубашкой вверх вокруг карты быка в центре стола.

Кристаллики победных очков оставьте в коробке.



ХОД ИГРЫ

Все участники играют одновременно, используя только одну руку.

По сигналу игроки переворачивают колоды карт, лежащие вокруг карты быка в центре стола, лицевой стороной вверх.

Далее каждый игрок может взять верхнюю карту из любой колоды и положить её лицевой стороной вверх либо перед собой, либо перед любым другим игроком. Таким образом, перед каждым игроком формируется его собственная стопка карт.

Карты быка со значением +1, -1, +2 и -2 можно положить только на карту быка в центре стола — эти карты изменяют её значение.



КОНЕЦ РАУНДА

Как только один из игроков realizes, что значение его с одной максимальной приближилось к значению карты (или нескольких карт) быка в центре стола или равно ему, он говорит: **«Стоп!»**, и запускает хвастливую лягушку (см. «Хвастливая лягушка»).

ВНИМАНИЕ: Другие игроки уже не могут класть карты в его стопку!

Пока ты узнаешь, находишься в подкуке, у и руки остаются только мимикей, чтобы добрать карты в свою стопку, подложить карты в стопку соперника (или соперника) или изменить значение карты быка в центре стола.

Как только запустивший лягушку игрок ловит её, раунд заканчивается: игроки больше не могут брать карты из колоды и переходят к подсчёту очков.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Если в центре стола лежит несколько карт быков, игроки подсчитывают общее значение этих карт.

Затем каждый игрок подсчитывает значение своей стопки, разбирая её карта за картой в обратном порядке и учитывая их значения (см. «Действие карт и общий подсчёт»).

Игроки, у которых значение стопки превышает общее значение карт быка в центре стола, страдают по **1 кристаллику** победных очков (если они у них есть) — их лягушка раздулась слишком сильно и лопнула!

Если значение стопки одного или нескольких игроков совпадает с общим значением карт быка в центре стола:

Каждый из них получает по **3 кристаллика** победных очков.

Если лишь у одного игрока значение стопки равняется или ближе всего к общему значению карт быка в центре стола, не превышая его:

Следующий за ним игрок получает **1 кристаллик** победных очков.

Если таких игроков несколько (с одинаковым значением стопки), каждый из них получает по **1 кристаллику** победных очков.

Если ни у одного игрока значение стопки не совпадает с общим значением карт быка в центре стола:

Игрок, у которого значение стопки ближе всего к общему значению карт быка в центре стола, но не превышает его, получает **2 кристаллика** победных очков.

Если таких игроков несколько, каждый из них получает по **2 кристаллика** победных очков.

Полученные кристаллики победных очков игроки хранят перед собой в течение всей игры.



НОВЫЙ РАУНД

После подсчёта очков подготовьтесь к новому раунду (см. «Подготовка к игре»). Продолжите игру по тем же правилам.

КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Если в конце раунда один из игроков набрал **7 или больше кристалликов** победных очков, он объявляется победителем.

ДЕЙСТВИЕ КАРТ И ОБЩИЙ ПОДСЧЁТ

Каждый игрок начинает подсчёт с верхней карты своей стопки (карты, которую он или один из его оппонентов положил последней в этом раунде). Далее игрок карта за картой разбирает свою стопку в обратном порядке, подсчитывая значение своей стопки, пока не дойдёт до самой нижней карты в стопке (карта, которую игрок положил перед собой или один из его оппонентов положил перед ним первой в этом раунде).

ОПИСАНИЕ КАРТ И ИХ ДЕЙСТВИЙ

От карты лягушки со значением **+1**, **+2** или **+3** ваша лягушка «раздувается».

От карты лягушки со значением **-1** ваша лягушка «сдувается».

Карта прыгающей лягушки отменяет действие карты под ней.



Карта лягушки на кувшинке принимает значение карты под ней (её значение равно 0, если карта под ней — карта прыгающей лягушки или ещё одна карта лягушки на кувшинке).

Карты Быка со значениями +1, -1, +2 и -2 можно положить только на карту быка в центре стола. Они изменяют её значение.

ХВАСТЛИВАЯ ЛЯГУШКА

Хвастливая лягушка представляет собой небольшую резиновую полушферу.

Чтобы запустить хвастливую лягушку, выверните её наизнанку и, придерживая полушферу за вершину, положите её на стол и отпустите: через несколько секунд лягушка сама подпрыгнет в воздух!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей.