

ШАПКА-НЕВИДИМКА

ПРАВИЛА ИГРЫ

В КОРОБКЕ

- 20 карт с персонажами



- 1 карта-подсказка



- 24 карты со шляпами



- 16 штрафных фишек

- правила игры

1

ЗАДАЧА ИГРОКА

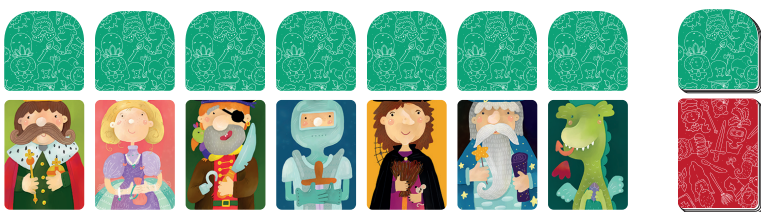
Набрать как можно больше пар карт за вычетом штрафных очков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты персонажей и выложите 7 из них в открытый ряд на стол. Остальные оставьте в стопке.

Перемешайте карты шляп и выложите 7 из них в закрытую над картами персонажей: по одной над каждой картой. Остальные оставьте в стопке.

2



ПРОЦЕСС ИГРЫ

Начинает младший игрок.

В свой ход игрок может выполнить одно из трех действий:

1. Посмотреть шляпу – выбрать карту над любым из открытых персонажей и тайне от всех посмотреть ее.

3

2. Поменять шляпы местами – выбрать две карты над любыми открытыми персонажами и, не открывая и никому не показывая их, поменять их местами.

3. Открыть шляпу – сказать «я открываю шляпу!» и перевернуть выбранную карту. Если шляпа соответствует персонажу (корона – королю, колпак – волшебнику, плюмаж – рыцарю и т.д.), игрок забирает эту пару себе. А на освободившееся место кладет новую пару: персонажа в открытую, а шляпу – в закрытую.

Если же игрок ошибся и шляпа не соответствует персонажу, тогда игрок возвращает карту на место, а себе берет штрафную фишку.

4

Если на открытой карте изображена шапка-невидимка, то игрок забирает ее себе в запас, а персонажу выкладывает взакрытую новую шляпу из колоды.



В конце игры шапка-невидимка аннулирует одну штрафную фишку.

Когда игрок выполнил свое действие, право ходить переходит к следующему по кругу игроку.

5

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда на столе остается 3 пары карт «персонаж – шляпа».

Каждый игрок подсчитывает свои победные очки: победная пара «персонаж – шляпа» приносит 1 очко, каждая штрафная фишка – отнимает 1 очко.

- * Не забудьте аннулировать по одному штрафу на каждую карту шапки-невидимки.

Побеждает тот, кто набрал больше всех очков.

6

ВАЖНЫЕ МОМЕНТЫ

1. Если среди выложенных карт нет ни одной пары «персонаж – шляпа» и шапок-невидимок (это становится ясно в течение нескольких ходов), то просто перемешайте карты и начните снова.
2. Нельзя смотреть шляпу, которую предыдущий игрок посмотрел на своем ходу.
3. Нельзя менять местами ту же пару шляп, которую предыдущий игрок поменял на своем ходу.
4. Список всех персонажей с названиями их головных уборов представлен на карточке-подсказке.

7

УСЛОЖНЕНИЕ

Предлагаем убрать из колоды все 4 шапки-невидимки и играть по прежним правилам. Тогда элемент случайности будет снижен, и игра станет более напряжённой.

8

Тут всё, как на настоящем королевском дворе. Неясно, что у кого на уме, и каждый крутит-вертит, обхитрить вас хочет.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



простые
правила

prostypravila.ru