

# Джобсы

Настольная игра



ПРОСТЫЕ  
ПРАВИЛА

## ПРАВИЛА ИГРЫ



12+  
возраст



3-6  
игроков



40  
минут

### В КОРОБКЕ:

- карты Профессий



x 50

- карты Капучино



x 50

- карты Умений



x 100

- цветные фишки



- правила игры

- карты Compliments



x 5



x 5

Комплимент x 5



x 5



x 5



x 5

- стаканчики



- победные жетоны



1 x 18

2 x 18

5 x 18

10 x 18

- песочные часы (1 минута)



- \* стаканчики для кофе

Возьмите из игры «Джобсы» специальные стаканчики и получите два чёрных кофе бесплатно в Coffee Bean.

## КРАТКО ОБ ИГРЕ

Игра состоит из раундов. В ходе каждого раунда один из участников становится работодателем (ведущим), а все остальные соискателями вакансий.

Дальше всё просто: ведущий проводит презентацию своего проекта и вакансий, игроки выбирают понравившуюся должность и получают личное задание для выступления. На основании собеседований работодатель принимает решение о приеме на работу. Наконец, участники одаривают друг друга комплиментами, получают победные очки и двигаются вверх по карьерной лестнице.

Новый раунд начинает следующий работодатель, а число раундов игры соответствует количеству участников.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

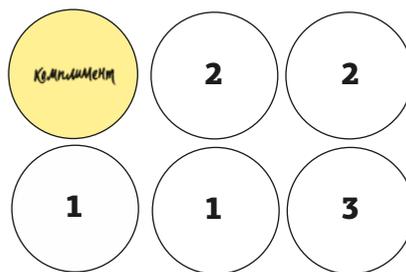
- Выбираем свой цвет и получаем:



цветную фишку

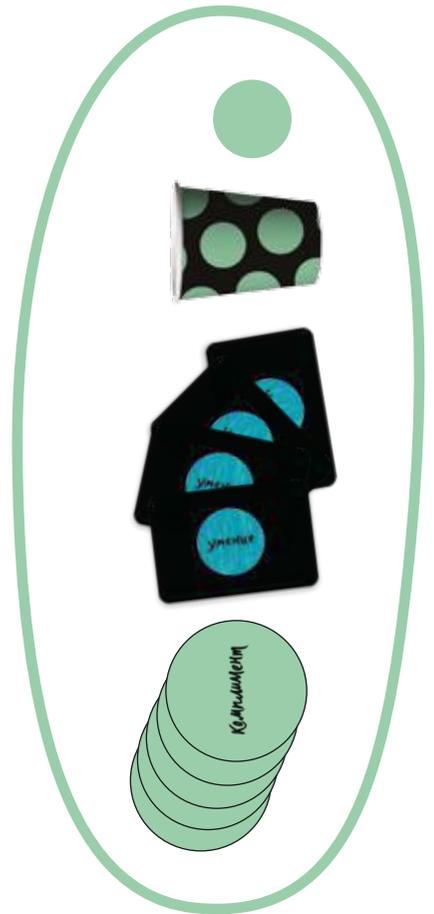
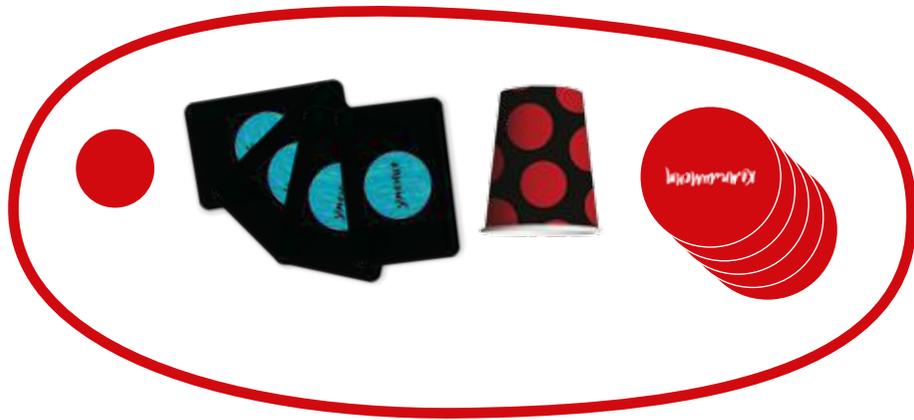


стаканчик



комплект из пяти карт Комплиментов

- Перемешиваем колоду карт Умений и раздаём по 4 штуки каждому игроку (кроме ведущего). Остальные кладём в виде стопки в центре стола рубашкой вверх.
- Перемешиваем колоду карт Профессий и колоду Капучино и так же в виде стопок кладём в центре стола рубашкой вверх.
- Победные жетоны кучей высыпаем в центре стола.



## 1 Презентация вакансий

Ведущий-работодатель открывает 3 карты из колоды Профессий, выкладывает их на столе перед всеми.



Затем он придумывает, что объединяет эти вакансии, и рассказывает про свой проект и людей, которые ему нужны.

- \* Например: У нас 3050 год, в поселение на Марсе требуется садовник, прачка, космонавт. Садовнику предстоит озеленить территорию станции, чтобы перейти на естественный кислород. Прачка должна организовать сбор грязной одежды, чистку и доставку по номерам служащих. Космонавт требуется для поддержания контакта с населением других планет.

## 2 Кофе-брейк

Выслушав презентацию проекта, все игроки (кроме ведущего) берут по одной карте из колоды Капучино. То настроение или состояние, которое указано на карте, нужно будет отыграть в ходе своего собеседования с работодателем.

## 3 Собеседования

Начиная с игрока слева от ведущего, кандидаты по очереди проходят собеседование. Игрок начинает своё выступление, объявляя должность, на которую желает устроиться: кладёт на соответствующую Профессию фишку своего цвета и в течение 1 минуты рассказывает о том, почему работодателю стоит отдать эту вакансию именно ему, какие умения и почему делают его лучшим сотрудником в выбранной профессии.

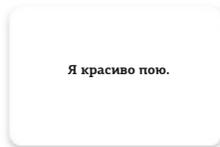
Несколько правил собеседования:

- Время собеседования ограничено 1 минутой и отмеряется песочными часами.
- Постарайтесь эмоционально изобразить то, что указано на карте Капучино: важно именно сыграть эту роль, а не назвать её словами.

*\* Например, если на карте Капучино указано, что вам холодно, то вы вместо того, что бы назвать это состояние словами, стараетесь его сыграть: ёжитесь и дрожите, просите выключить кондиционер и т.д.*

- Используйте не меньше 3 Умений из тех, что у вас на руках.

- Упомянув о каком-либо своём таланте, выкладывайте соответствующую карту Умений на стол перед собой.



*\* Например, устраиваясь на должность садовника, вы говорите и попутно выкладываете соответствующие Умения:  
“Во-первых, я люблю заниматься кропотливой работой, что очень важно для садовника, так как большая часть его работы кропотлива.  
Во-вторых, у меня отличная память и я не перепутаю, где что посадил и не забуду вовремя полить. В-третьих, я красиво пою – многие поют, занимаясь кропотливой работой, но не все делают это красиво”.*

- Работодатель вправе задавать вопросы кандидату в ходе собеседования.
- Если в вашем арсенале уже есть полученные Профессии, вы можете использовать их как дополнительный аргумент в свою пользу.

## 4 Приём на работу

По завершении всех собеседований ведущий принимает решение о приёме на работу.

Тому, кого берёт, он выдаёт на руки карту соответствующей профессии.

В случае, когда на одну должность претендует несколько кандидатов, карту Профессии получает только один из них. Но если ведущий считает, что никто не подходит, он вправе не отдавать Профессию никому.

*\* Ведущему: оценивая кандидатов, принимайте во внимание связь их выступления с требованиями и целями проекта, с представленными картами Умений, а также, конечно, актёрское мастерство кандидата и его способность расположить к себе собеседника.*

По окончании этого этапа заберите назад свои цветные фишки, а полученные карты Профессии расположите в открытую перед собой.

## 5 Compliments

Каждый игрок кроме ведущего награждает всех других участников Compliments: просто положите по одной из своих карт рубашкой вверх возле каждого игрока.

Номинал карты (от 1 до 3) означает вашу оценку выступлению игрока в течение раунда: чем лучше выступление, тем выше оценка.

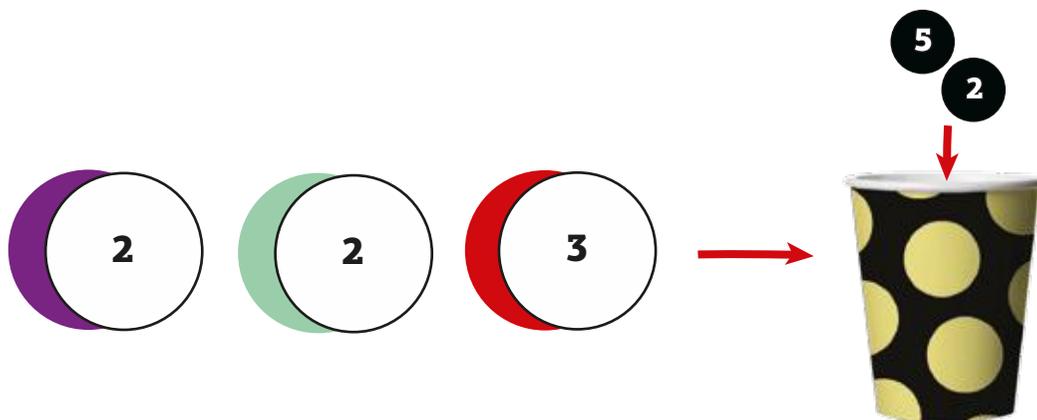
*\* Учитывайте, насколько игрок был убедителен, понравился лично вам в своей роли, заставил ли вас сопереживать ему или здорово развеселил.*

Ведущего вы также оцениваете на ряду со всеми остальными игроками.

*\* Обратите внимание, насколько классный был сам проект, как работодатель принимал на работу и, что не менее важно, как отказывал.*

## 6 Вверх по карьерной лестнице

Когда каждый игрок получил по Complimentу от остальных, откройте карты и из общей кучи возьмите победные жетоны на сумму полученных баллов. Положите их в свой стакан.



Верните Complименты владельцам.

## 7 Переход к следующему раунду

Оставшиеся Профессии, сыгранные Умения и Капучино отправьте в стопку сброса. Доберите новые Умения из колоды, чтобы у каждого игрока их было ровно 4. Если в одной из стопок не осталось карт, перемешайте сброс и сформируйте новые стопки. Новым работодателем становится следующий по кругу игрок, он открывает 3 новые Профессии и начинает раунд.

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Количество раундов в игре равно количеству участников.

Когда последний в кругу игрок выполнил роль работодателя – игра заканчивается.

Участники получают дополнительно по 3 очка из банка за каждую заработанную карту Профессии.

Победителем становится игрок, набравший наибольшее число победных очков.

## СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

Почти каждый из нас знает, каково это – доказывать свою компетентность при приёме на работу.

Страх или незнание своих талантов может здорово помешать в реализации своей мечты.

А ведь у каждого есть маленькие, казалось бы, незначительные умения, которые могут иметь решающее значение в какой-либо деятельности. Попадая в необычные ситуации, вы сможете открыть в себе неожиданные таланты и проявить сильные стороны.

Ну и, наконец, это просто очень весело – поиграть с близкими в «Джобсов».

Можно подурочиться от души!

Заглядывайте на интернет-сайт [www.prostypravila.ru](http://www.prostypravila.ru) и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepravila