

THE GAME

Штеффен Бенндорф

Количество игроков: 1-5

Возраст: 8+

Продолжительность: 20'

В этой игре вам предстоит сформировать четыре ряда карт в центре стола. В двух из них карты будут выложены в порядке возрастания (числа 1-99), а в двух других — в порядке убывания (числа 100-2). Игроки объединяются в одну команду и пытаются выложить четыре ряда, используя максимально возможное количество карт.

4 карты рядов



2 карты возрастающего
порядка (1-99)



2 карты убывающего
порядка (100-2)

98 карт с числами



От 2 до 99

Правила игры с расширением «Игра с огнем»

Найдите карты с числами 22, 33, 44, 55, 66 и 77 и удалите их из игры (уберите обратно в коробку), заменив на 6 карт огоньков. Подготовка и правила игры остаются теми же с некоторыми исключениями: если игрок выкладывает карту огонька, то **следующая карта должна быть выложена в тот же ряд**, иначе игра сразу же завершается поражением! Пример: Тим выкладывает карту 44. После Тима наступит ход Сары. Тим должен выложить карту в тот же ряд, чтобы накрыть 44, либо Сара должна сделать это в свой ход. Если никто из них этого не сделает, то они сразу проигрывают. **Одиночная игра:** карта огонька должна быть накрыта следующей же картой.

Ряды карт: правила сброса сарт

Число на карте, выкладываемой в **ряд возрастающего порядка**, всегда должно быть **больше** числа на предыдущей выложенной карте. Ряд может выглядеть так: 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34, 35, 51. Или же так: 2, 7, 19, 25, 28, 29, 49 и т. д. Хотя, конечно, карты с близкими значениями лучше располагать рядом, что позволит игрокам сбросить большее количество карт.

Важно: чтобы сэкономить место на столе, вы можете располагать карты не в ряд, а одну над другой. Таким образом, **справа** от каждой карты рядов формируется своя **стопка**, в которой видно лишь верхнюю карту.



Например: в эту стопку возрастающего порядка была сброшена сначала 4, потом 8 и затем 13.

В ряду убывающего порядка все наоборот: число на каждой новой карте всегда должно быть **меньше** числа на предыдущей выложенной карте, то есть 94, 90, 78, 61, 60, 57. Или же 98, 97, 88, 83, 81 и т. д.



Подготовка к игре

Поместите в центре стола четыре карты рядов одну под другой (как на рисунке). **Тщательно** перемешайте 98 карт с числами. При игре втроем, вчетвером или впятером раздайте по 6 шесть карт (при игре вдвоем — по 7 карт) каждому игроку. Сформируйте колоду из оставшихся карт и разместите ее на столе лицом вниз слева от карт рядов.

Одиночная игра: возьмите 8 карт — это ваша рука.

Ход игры

Сначала игроки изучают свои карты и выбирают первого игрока. Далее ход передается по часовой стрелке. В свой ход вам необходимо сбросить **как минимум две карты** из руки и разместить их справа от любой из четырех карт рядов.

Количество сброшенных за один ход карт не обязательно равняться двум, их число может быть больше и ограничивается только вашей рукой. Карты сбрасываются по одной за раз. Вы можете разместить вашу карту в любой из стопок возрастающего или убывающего порядка при условии, что та соответствует общим правилам сброса. Разрешается как сбрасывать все карты в одну стопку, так и распределять их по **разным стопкам в любом порядке**.

Например: сейчас ход Линуса. Он сбрасывает одну карту в верхнюю стопку возрастающего порядка, потом две карты в нижнюю стопку возрастающего порядка, а затем еще одну карту в нижнюю стопку убывающего порядка.

После завершения хода доберите столько карт из колоды, сколько вы сбросили в текущем раунде. У вас на руке должно снова оказаться 6 (при игре втроем, вчетвером или впятером), 7 (при игре вдвоем) или же 8 карт (при одиночной игре). Ход переходит к следующему игроку, который также сбрасывает карты в стопки и затем добирает карты до предела руки.

Например: Линус сбросил 4 карты, поэтому в конце своего хода он добирает 4 новые карты в руку из колоды.

Стопки растут — переверни все задом наперед!

В ходе игры количество карт в четырех стопках неуклонно растет. Основное правило сброса, описанное ранее, должно соблюдаться всегда. Однако карту можно выложить в **противоположном порядке** в **одном единственном случае**: если число новой карты больше или меньше числа предыдущей карты ровно на 10. Работает это следующим образом:

- В свой ход вы можете сбросить карту в стопку возрастающего порядка, если ее значение ровно на 10 меньше, чем у предыдущей сброшенной карты.



Например: в стопку возрастающего порядка необходимо сбросить карту со значением больше, чем 47. Сейчас ход Тима. У него есть карта с числом 37, которую он может сбросить в эту стопку, так как ее значение ровно на 10 меньше, чем у карты с числом 47.

- В свой ход вы можете сбросить карту в стопку убывающего порядка, если ее значение ровно на 10 больше, чем у предыдущей сброшенной карты.



Например: в стопку убывающего порядка необходимо сбросить карту со значением меньше, чем 65. Сейчас ход Сары. У нее есть карта с числом 75, которую она может сбросить в эту стопку, так как ее значение ровно на 10 больше, чем у карты с числом 65.

Важно: в свой ход вы можете использовать данный трюк неограниченное количество раз. Например, вы можете сначала сбросить одну карту как обычно, затем изменить порядок, после чего сбросить еще две карты по общим правилам и, снова изменив порядок, сбросить еще одну карту и т. д.

Ограничения в общении

Игроки **ни в коем случае** не должны раскрывать друг другу значения своих карт. **Называть числа или устанавливать связи «больше-меньше» с конкретными числами строго запрещено!**

Обмен любой другой информацией разрешен. Например, вы можете сказать другому игроку: «Не сбрасывай карты в нижнюю стопку» или «Не делай слишком большой разрыв в этой стопке!»

Конец игры

Когда **в колоде заканчиваются карты**, игра продолжается без добора карт в конце хода.

Важно: с этого момента в свой ход игроки должны сбрасывать лишь **одну карту** (или больше). Если у игрока не остается карт в руке, оставшиеся члены команды продолжают играть без него. Игра заканчивается **сразу**, как только один из игроков больше не может сбросить положенный минимум карт в свой ход (две — если в колоде еще остались карты, или одну — если колода закончилась).

Насколько хорошо справилась команда? Завершив партию, сложите количество карт, оставшихся на руках игроков, с количеством карт в колоде. Если полученное число оказалось меньше 10 — великолепно! Если же были выложены все 98 карт, вы прошли игру и смело можете повышать уровень сложности.

Для опытных игроков

Игра проходит по тем же правилам, но теперь каждый раунд игроки обязаны выкладывать как минимум 3 (а не 2) карты. Если хочется сделать партию еще сложнее, можно также раздавать игрокам на 1 карту меньше. Так, при игре вдвоем, вчетвером или впятером каждому игроку раздается по 5 карт, при игре вдвоем — по 6 карт, а в одиночной игре — 7 карт.

