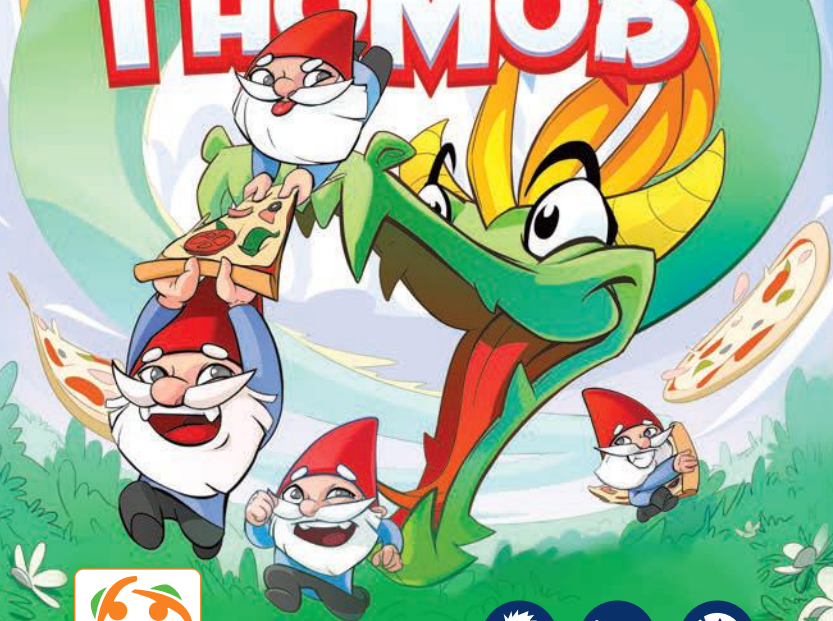


ПРАВИЛА ИГРЫ

МНОГО ГНОМОВ



Настольная игра
Тимура Баскакова
и Катерины Чирковой



8+



2-4



15'

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать больше всех очков, выкладывая жетоны гномов так, чтобы они примыкали к жетонам пиццы как можно большим количеством граней.



КОМПОНЕНТЫ

57 жетонов (по **14** каждого цвета + **1** жетон королевской пиццы)

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок берёт **14 жетонов одного цвета**, перемешивает их и складывает в виде стопки перед собой любой стороной вверх. Затем каждый игрок берёт в руку **три верхних жетона** из своей стопки (в ходе игры участники не показывают друг другу жетоны у себя в руке). Положите **жетон королевской пиццы** в центр стола. Он станет началом игрового поля, к которому в ходе игры вы будете присоединять другие жетоны. Случайным образом выберите первого игрока. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок должен:

- 1) **выложить два жетона** из своей руки
ИЛИ
- 2) **выложить один жетон** из своей руки
и **перевернуть один уже выложенный на стол жетон своего цвета** (в любом порядке).

Каждый новый жетон должен хотя бы одной гранью примыкать к игровому полю.

В конце игры вы получаете 1 очко за каждую грань жетона гнома вашего цвета, примыкающую к жетону пиццы любого цвета (включая жетон королевской пиццы).

Затем игрок подбирает в руку жетоны из своей стопки до трёх. Ход переходит к следующему игроку.



ДРАКОНЫ



Гномы побаиваются драконов и предпочитают держаться от них подальше. Игрок, выложивший или перевернувший жетон стороной с драконом вверх, в начале **своего** следующего хода отправляет в сброс этот жетон и все примыкающие к нему жетоны гномов (даже свои!).

Однако гномы могут объединиться и отпугнуть дракона. Если в начале следующего хода игрока к жетону дракона примыкает три жетона гномов одного цвета, то в сброс отправляется лишь жетон дракона, а все жетоны гномов остаются на поле.



Пример 1: Синий игрок выложил жетон стороной с драконом вверх. В начале своего следующего хода синий игрок сбрасывает жетон дракона и примыкающие к нему фиолетовый и зелёный жетоны гномов.



Пример 2: Синий игрок выложил жетон стороной с драконом вверх. Зелёный игрок решил прогнать дракона и присоединил к жетону дракона ещё два жетона гномов. В начале своего следующего хода синий игрок сбрасывает только жетон дракона. Все жетоны гномов остаются на игровом поле.



КОНЕЦ ИГРЫ

Если в конце хода у одного из игроков заканчиваются жетоны или остаётся только один, все остальные игроки должны в свою очередь выполнить одно (и только одно) из следующих действий:

1) **выложить один жетон**

или

2) **перевернуть один уже выложенный на стол жетон своего цвета.**

Затем подсчитайте очки: каждая грань жетона гнома вашего цвета, примыкающая к жетону пиццы любого цвета, приносит вам **1 очко**. Игрок, набравший больше всех очков, объявляется победителем!



Примечания:



- ♦ Жетоны пиццы, примыкающие к жетонам драконов, остаются на игровом поле.
- ♦ Только 3 гнома **одного** цвета могут отпугнуть дракона.
- ♦ Будьте осторожны: отпугнув дракона, вы можете помочь сопернику, так как **все** жетоны гномов, примыкавшие к жетону дракона, остаются на игровом поле.
- ♦ Если вы выкладываете жетон стороной с драконом вверх в свой последний ход, этот дракон уже не отпугнёт гномов. Однако вы можете заблокировать жетоном дракона удачную позицию, не дав противнику выложить туда жетон пиццы или жетон гнома.
- ♦ Если после того как вы убрали жетоны в сброс, часть жетонов отделилась от основного игрового поля, не сдвигайте их вместе. Вы можете присоединять жетоны к обеим частям.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!