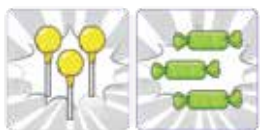


ЧУПЕР

ПРАВИЛА ИГРЫ

В КОРОБКЕ

- 60 карт со сладостями



- 6 супер-карт



- правила игры

1

ЗАДАЧА ИГРОКА

Набрать как можно больше карт.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Замешайте все карты в одну колоду.
Определите, кто будет ведущим,
и передайте колоду ему.

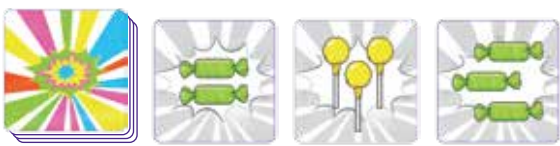
Ведущий может принимать участие в игре
наравне с остальными участниками.

2

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Ведущий открывает по одной карте из колоды
и выкладывает на столе. Все игроки следят
за картами и **действуют одновременно**.

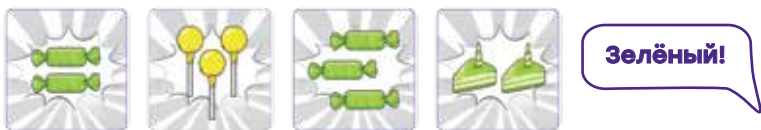
- * Открывая новую карту, ведущий старается
не загромождать руками те карты, что уже открыты.



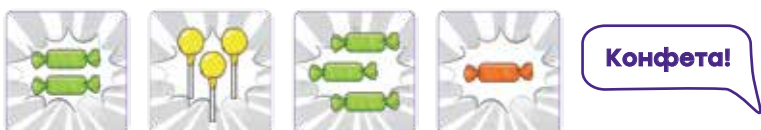
Как только на столе оказались открыты
3 карты с каким-то общим свойством,
то скорее назовите это самое свойство.

3

Например:



или



или



4

Тот, кто **первым назвал** общее свойство для 3 карт, **забирает себе эти 3 карты** в качестве победных. Ведущий продолжает выкладывать карты из колоды. Участники продолжают искать.

- * Случается, что на столе открыты 4 (или больше) карты с общим признаком, но игрок, заметивший их, забирает всё равно только 3 карты (по своему выбору).

В игре будут выпадать также супер-карты, они бывают двух типов: полезные и вредные.

Полезные карты можно использовать как джокеры в отношении тех свойств, которые на них изображены:



Любой цвет



Любая сладость



Любое количество

5

Например:



Зелёный!

или в такой же ситуации, но с другой супер-картой



Три!

Если полезная карта входит в тройку карт с общим свойством, то игрок забирает её себе в качестве победной так же, как и обычные карты.

6

Вредные карты, наоборот, блокируют то свойство, которое на них изображено:



Нельзя называть цвет



Нельзя называть сладости



Нельзя называть количество

Пока супер-карта (вредная или полезная) лежит на столе, то она работает.

Как только, ведущий открыл новую супер-карту, прошлая сразу уходит в сброс.

7

Штрафы

Игрок возвращает 1 карту из своей победной кучи в середину колоды, если:

- назвал свойство, которого на самом деле нет у 3 карт, лежащих на столе,
- назвал свойство вопреки действию вредной супер-карты.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не остаётся карт. Кто набрал больше всех карт, тот и выиграл.

8

Конфеты, которые можно детям в неограниченном количестве.



Видео-правила к игре.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



простые
правила

prostypravila.ru