

Шерлок против Мориарти. Мафия Викторианской эпохи

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 10 карт законопослушных граждан: 7 карт Мирных жителей и 3 карты особых героев (Шерлок Холмс, Джон Ватсон, инспектор Лестрейд);
- 6 карт преступного Синдиката: 4 карты Головорезов и 2 карты особых преступников (Ирэн Адлер и профессор Мориарти);
- 1 карта наёмника (полковник Себастьян Моран);
- 1 карта Хроникёра.

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ

- 6– 7 игроков / до 2 карт преступного Синдиката;
- 8– 12 игроков / до 4 карт преступного Синдиката;
- 13– 15 игроков / до 5 карт преступного Синдиката;
- 16– 18 игроков / до 6 карт преступного Синдиката.

ВАЖНО! При подготовке к игре карта полковника Себастьяна Морана считается за карту преступного Синдиката.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Выберите ведущего партии (добровольца или определите с помощью жеребьёвки/голосования). Этот игрок берёт карту Хроникёра и кладёт её перед собой. После этого выберите карты, которые будут присутствовать в игре (в зависимости от количества игроков). Хроникёр должен перемешать эти карты и раздать по одной взакрывать каждому участнику. После получения карт игроки знакомятся со своими ролями, которые указаны на этих картах. Во время игры участники не имеют права показывать другим свою карту (кроме Хроникёра).

НОЧНОЙ ЛОНДОН

Хроникёр объявляет: «Лондон засыпает. Наступает ночь». Все игроки закрывают глаза. Затем он в порядке очерёдности хода (см. Порядок хода и роли) называет роли. Названные персонажи открывают глаза и знакомятся друг с другом. Первая ночь в Лондоне проходит спокойно: преступный Синдикат никого не убивает, а все персонажи с особыми свойствами не применяют их. В последующие ночи все игроки совершают положенные им действия.

ДНЕВНОЙ ЛОНДОН

Хроникёр говорит: «Лондон просыпается. Наступает день». Все игроки открывают глаза. В свободной форме они обмениваются мыслями и догадками о том, кто из них может состоять в преступном Синдикате. После того как обсуждение закончено, начинается голосование за того, кого арестовать. Хроникёр по очереди называет игроков, а остальные участники в это время поднимают руки. Игрок, набравший наибольшее количество голосов, считается арестованным. Он показывает всем свою карту

и выбывает из игры. В начале последующих дней Хроникёр объявляет, кто из игроков был убит ночью. Этот игрок должен раскрыть карту со своей ролью и тут же выйти из игры, после чего следует свободное обсуждение ночного происшествия.

ПОРЯДОК ХОДА И РОЛИ

ИРЭН АДЛЕР

Ночью выбирает одного игрока. Тот не может использовать свои способности (игрок совершает действие в обычном порядке. Хроникёр его не засчитывает, но игроку об этом не сообщает). Участвует в ночном голосовании Синдиката.

ДЖОН ВАТСОН

Ночью выбирает любого игрока (можно себя). Лечит одного игрока (может исцелять себя). Если Синдикат пытается убить выбранного Джоном Ватсоном игрока, то игрок считается спасённым благодаря Ватсону. Нельзя лечить одного и того же игрока две ночи подряд.

ГОЛОВОРЕЗЫ

Ночью вместе убивают одного игрока. Игрок должен быть выбран большинством голосов Синдиката.

ПОЛКОВНИК СЕБАСТЬЯН МОРАН

Ночью убивает одного любого игрока. Не участвует в голосовании Синдиката.

ПРОФЕССОР ДЖЕЙМС МОРИАТИ

Ночью выбирает одного игрока. Если его в эту ночь будет проверять Шерлок Холмс, то при проверке Хроникёр должен дать ему ложный ответ. Участвует в голосовании вместе с другими представителями Синдиката.

ШЕРЛОК ХОЛМС

Ночью проверяет одного игрока. Хроникёр даёт подсказку: Синдикат (кивает), Законопослушный гражданин (отрицательно качает головой), Полковник Моран (показывает жест «пистолет»), убит и не спасён Ватсоном (проводит большим пальцем по горлу).

МИРНЫЕ ЖИТЕЛИ

Ночью спят. Просыпаются только днём и голосуют вместе со всеми за то, кого из игроков арестовать. Не обладают дополнительными способностями. Игра продолжается до тех пор, пока не будет выполнено одно из следующих условий:

- законопослушные граждане побеждают, если смогли арестовать всех представителей Синдиката (и полковника Морана, если участвует);
- Синдикат побеждает, если в начале дня в игре представителей Синдиката остаётся столько же, сколько и законопослушных граждан;
- Полковник Моран побеждает, если в начале дня остался только он и ещё один любой игрок.

Желаем весёлой игры!