

Мягкий знак

Что может быть мягким? Мамина рука, подушка, карандаш, посадка и даже буква алфавита. А в этой игре собраны не только мягкие, но и колючие, длинные, липкие и многие-многие другие знаки из тех, что окружают нас. Для того чтобы заметить их, самое **главное** – быть внимательным и ни за что **не прекращать фантазировать**.

Эта игра – находка и для детей, и для родителей. Дома, на отдыхе, в дороге, на прогулке – везде!

Количество игроков: от 1 до 10.

Возраст игроков: от 4 лет и старше.

Перед Вами не простая игра: это игра-фантазия, игра-творчество. Здесь не может быть строгих правил и рамок так же, как изобретательности и фантазии нет предела. Предлагаем Вам один из возможных вариантов игры.

В коробке

50 карт с изображениями слов.

Мешочек.

Правила игры.



Задача игрока

Быстрее других найти и принести (если это возможно) предметы со свойствами, указанными на карточках.

Подготовка к игре

Перед началом игры карты перемешиваем и раздаем участникам поровну – допустим, по 5 штук (или можно раздать любое другое определенное количество).

Обратите внимание на то, что карточки заранее можно отсортировать: младшим детям раздавать карточки с более простыми на Ваш взгляд словами, а детям постарше – с более трудными.

Процесс игры

Игроки одновременно начинают поиск предметов, соответствующих заданиям на карточках. Если участник получил 5 карточек, то для каждой из них он должен найти подходящий предмет (итого 5 предметов). Ответ может затаиться где-нибудь на столе, в тумбочке или даже за окном.

Например, слову «полосатое» может соответствовать и соседская кошка, и пешеходный переход, и тельняшка, и зебра, нарисованная в любимой книжке.

Юным участникам, еще не умеющим читать, можно предложить находить что-то, ориентируясь только на рисунки с карточек (то есть, не зачитывая сами слова). В этом случае малыши непременно удивят Вас совершенно неожиданными и непредсказуемыми ассоциациями. А можно, напротив, дать детям конкретное задание, прочитав для них эти слова.

Усложнение игры

Тем участникам, которые достигли совершенства в поисках «сокровищ», можно предложить разыскивать предметы, которые соответствуют одновременно нескольким словам на карточках.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда кому-либо из участников удастся подобрать предметы для каждой из своих карточек, этот участник и объявляется победителем.